

BetaMagazine

试刊号



我的生活，我们的资讯早餐。



cnBeta.com

新闻网站 · 资讯论坛 · 开发社区 · 电子杂志

■ 卷首语

Page 1



本月新闻

Page 2



◆ 新软top 10

Page 3

◆ 系統地帶

Page 4

- 本期系統地帶主題：即時消息市場

- 關於當前“即時通訊（IM）軟件互聯互通問題”的市場演變情態研析

- MOC要來了，您準備好了嗎？

- WSUS測試小記

◆ 軟件應用

Page 10

- 最具爭議的十款軟件

- Internet Explorer 7 前瞻

◆ 小 編 亂 談

Page 16

- 如此“玩主”要不得

- 微軟公司與四色定理

■ 网络文摘

Page **19**

- Going Home Again
- 路过乌鸦天使的美丽
- 每个女孩曾经都是一个没有泪的天使
- 有种爱不叫爱情，叫激情！

◆ 硬件与数码

Page **25**

- 全面精通MP3数码播放器之芯片篇

◆ 代码世界

Page **33**

- 给 .NET 应用程序加上 XP 的外观
- 使用C#编写收发Hotmail信箱的程序

◆ 游戏快报

Page **41**

BetaMagazine

试刊号

主管单位 cnBeta.COM

站 长 ugmbbc

制作单位 《Beta Magazine》制作组

主 编 Pyrrhic

主 笔 Aouch.NET、Snoopy、
Catfish、ugmbbc、lqy、S_A

特约主笔 Long、Grey Roar、Leonardo

审 定 Catfish

栏目编辑

系统地带

软件应用

小编乱谈

网络文摘

硬件与数码

代码世界

游戏快报

出版日期

杨 帆

唐文霆

张 越

王怡钧

唐思超

李青宇

敖 谦

2005 年 4 月 13 日

本期责任编辑: Catfish



观点、言论，鲜明与独特,cnBeta.COM一直所追求的目标。

很高兴和大家在cnBeta的第一期电子刊物《Beta Magazine》上与大家畅谈各种想法——包括你的和我的。个人认为cnBeta不单是一个新闻报导机构，根据扬长避短之说，它应该有着更加特殊的用途：引导言论，以更多的角度看业界之事。鲜明的观点需要优秀的言论；优秀的言论更需要睿智的人才。我们也希望这一期作为试刊版的《Beta Magazine》将会抛砖引玉，引来更多角度的思维，这才是cnBeta发行电子刊物的初衷。

ugmblec



新软 TOP10

by Aooouch

01. MSN Messenger 7 Build 777 Final

正式版终于来啦！微软总是能调足我们的胃口，可是这一次让我感到实在是太拖沓了。如今正式版的推出却不能使我们像以往一般那么兴奋，因为那些新功能早就被腾讯发扬光大了。感叹微软的严谨和腾讯的齷齪。

推荐度：★★★★☆

中文版下载：http://g.china.msn.com/7MEZH_CN/ZH-CHS/INSTALL_MSN_MESSENGER_DL.EXE

02. VMware Workstation 5 Final

市面上最好的虚拟机软件之一，新版本绝对值得体验！

推荐度：★★★★☆

英文版下载：<http://download3.vmware.com/software/wkst/VMware-workstation-5.0.0-13124.exe>

03. 紫光拼音输入法 4.0 m1

一款不错的老牌输入法软件，占据了很大的市场份额。此版本为测试版，普通用户不推荐升级。

推荐度：★★★★

中文版下载：<http://ftp.pconline.com.cn/pub/download/200504/Unispim4.exe>

04. 天网防火墙 v2.73 Build 0331

国产防火墙中最有名的一款了，个人感觉不如国外的大牌软件那么专业，不过凭借着本地优势赢得了不少用户的青睐。该版本修正了一些已知的问题，喜欢这款软件的朋友赶快下载吧。

推荐度：★★★★

中文版下载：http://sky.net.cn/newpfw/SkynetPFW_Trial_Release_v2.73_Build0331.EXE

05. Windows 2003 Service Pack 1 (32 bit)

微软的服务包是一定要装的，不过凭借经验来看，更值得用户们期待的应该是第二个补丁包。

推荐度：★★★★

英文版下载：

<http://download.microsoft.com/download/1/2/7/127c5938-d36a-4405-9df1-f00d57495652/WindowsServer2003-KB889101-SP1-x86-ENU.exe>

06. FireFox 1.0.3

最近很热门的浏览器软件，让我们在微软 IE 之外有了选择的余地。不过随着名气的飙升，漏洞也发现了不少。

推荐度：★★★★

中文版下载：

<http://ftp.mozilla.org/pub/mozilla.org/firefox/nightly/latest-aviary1.0.1-l10n/firefox-1.0.3.zh-CN.win32.zip>

07. TOM-Skype V1.2

非常不错的网络电话软件，想学好外语的朋友可以利用它与老外交流哦。

推荐度：★★★★

中文版下载：<ftp://dl.skype.tom.com/Tom-SkypeSetup.exe>

08. WinRAR 3.50 beta 2

感觉 WinRAR 最近几个版本的更新动作都不太大，我甚至看不出来到底有多少新功能。总之，测试

总之，测试版没有太大的必要升级，还是等待正式版吧。

英文版下载：<http://www.rarlab.com/rar/wrar35b2.exe>

中文版下载：http://www.hrtsea.com/soft/WinRAR_3.50_beta2_SC.exe

推荐度：★★★☆☆

09. FooBar2000 plus! 0.8.3.408

不知道为什么官方网站老不更新，汉化作者也只能更新一些插件罢了。期待着 0.8.4 版的推出。

推荐度：★★★★

中文加强版下载：http://www.sbttop.com/UploadSoft/fb2k_0.8.3.408.exe

10. BitComet_0410_unstable

顾名思义——不稳定版本，主要加入了一些小功能并改变了一些功能设定。由于对 BUG 的修正不多，可以不用升级。

推荐度：★★★★

中文版下载：http://cn.bitcomet.com/deve/BitComet_0410_unstable.exe

本月新闻精选

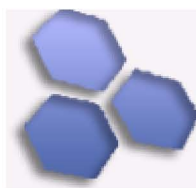
微软将发布安全补丁修复 8 个漏洞



微软近日宣布，该公司将于美国东部时间周二发布 8 个安全补丁。这些补丁主要针对 Windows、Office、Exchange 以及 MSN Messenger 中存在的安全漏洞，其中至少有一半将被标为“高度危险”。

在发布例行补丁的同一天，微软还将关闭 Windows XP Service Pack 2 (SP2) 升级的自动阻断功能。去年夏天当微软推出 SP2 时，很多企业要求微软加入这一功能，以保证它们有更充足的时间测试应用软件在升级后系统中的兼容性。根据微软安全公告板高级通知网站中公布的信息，即将发布的 8 个补丁中有 5 个针对 Windows 操作系统，另外 3 个分别针对 Office、Exchange 以及 MSN Messenger。

贼喊捉贼-3721 居然也出插件管理软件



3721 总是被人恨，被 Yahoo! 收购后还是被人恨，以至于各个论坛曾一度热闹地讨论怎样屏蔽 3721。

一款名为 IE 插件屏蔽 Upiea 的软件流行一时。

而现如今，财大气粗的 3721 居然贼喊捉贼，恬不知耻地发布了新版的上网助手，其中就集成了插件管理专家 2005。

3721 打出的口号是——“维权”，维护 3721 继续在网友的电脑里面残留的权利？

那么这款新集成的插件管理专家 2005 到底怎么样？比起 IE 插件屏蔽 Upiea 到底如何呢？

我是颤颤巍巍地安装了 4 月 4 日更新的上网助手，我怕我写完文章之后，想卸载却卸载不干净。

百度已决定不更换 logo



今天下午登陆百度首页发现有一封“百度致网民的公开信”的链接，点击进入将看到百度已决定“维持原有的标志”。

Microsoft Day 2005 微软开放日 即将举行



自从原 Motorola 中国公司总裁陈永正先生就任微软中国有限公司总裁之后，Microsoft Day 这个活动就正式的在国内举行。2004 年的微软开放日在北京举行之后，2005 年的微软开放日开始在全国 10 个城市举行。

微软开放日是微软（中国）有限公司 2005 年度中规模最大的市场活动。

它应客户的需求，整合微软全公司的资源，为广大企业、政府及教育单位提供一次全面介绍基于微软公司全线产品解决方案的机会。

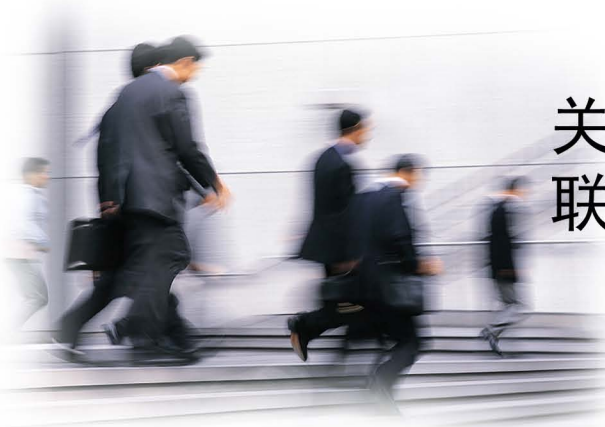
开 篇 语

很高兴这本杂志能够与大家见面。随着Microsoft Office Communicator这个软件的发布，企业即时消息市场竞争的会越来越激烈。在中国市场，Windows Messenger、Tencent RTX等等产品的迅速普及使得我们有些应接不暇。

本期的主题既然是即时消息，那么我们就谈谈即时消息市场的问题。我们精选了一些具有代表性的观点。另外一篇题外话题就是Windows Update Service的事情。我们的特约主笔Long先生从一个资深的IT Pro视角给大家介绍一下这个服务。

杨帆

JefferyYoung@Gmail.com



关于当前“即时通讯（IM）软件互联互通问题”的市场演变情态研析

■ 陈峙宇

摘自IT写作社区

根据业界近期的市场调查显示——即时通讯（IM，Instant Message）软件已经超越网络浏览器，成为更多的上网方式，不过和微软IE一统浏览器市场不同，即时通讯软件市场却是百花齐放。对此，业界有关专家指出——以上两种情况并不是什么好事情，对于基本功能在于沟通的即时通讯软件来说，互联互通已经成为越来越突出的问题而各个公司之间由于出于商业上的考虑，很难会与竞争对手互联互通。其市场演变情态值得我们予以进一步探悉。

即时通讯（IM，Instant Message）软件越发显著的“互联互通”问题

当1997年几个以色列年轻人推出ICQ的时候，他们并没有料到即时通讯将会变成一个如此巨大的市场，也没有料到这个市场由于众多的效仿者的竞争而变得背离沟通初衷。如果说电信运营商之间的互联互通仍然是差强人意的的话，那么，不同即时通讯软件之间的互联互通几乎就是无底的商业天堑，到目前为止，仍然无法取得实质性突破。根据有关统计数据显示——2003年全球即时通讯软件用户已达5.9亿，今年将增至7.4亿，到2007年这一数字将是14.4亿，无疑，海量的数字意味着广阔的市场前景，因为即时通讯能做的早已不止聊天这么简单，除了文字聊天，还能语音、视频聊天，文件发送或共享，短信发送，随着将来通信网与因特网的融合，即时通讯软件作为一个个人信息交流平台的商业增值的可想象空间几乎无限，因此众多的公司纷纷杀入这一领域，争夺用户资源。目前，多数地区都是众多的即时通讯软件分享市场。以美国为例，目前，AOL、MSN Messenger 和YAHOO Messenger 基本上垄断了整个美国IM市场。根据2003年5月美国Gartner发表的有关即时通讯市场的调查结果显示：目前美国在线（AOL）的IM服务占据了52%

的市场份额；继续保持着IM业界老大的地位。与之对抗的美国微软公司MSN Messenger则占据了36%的市场份额，暂居第二位。而YAHOO Messenger等则占据了剩下的12%的份额，而这些软件之间都是不能互通信息的。而目前各个即时通讯服务公司面对用户的互联互通要求“置若罔闻”的原因很简单——互联互通企业间的利益分配难以令所有人满意。另外，相对于电信业，即时通讯业务仍然十分稚嫩，商业前景刚刚显现，市场规模仍然不大，市场需求还不充分。因此，消费者的呼声还得不到足够的重视，而对现在的即时通讯服务商而言，提供有吸引力的增值服务似乎更为迫切，因此他们对此需求并不愿意去满足，尤其是已经取得领先地位的即时通讯服务商，因为互联互通将有利于弱小的一方的。

即时通讯软件的“外挂”现象

由于使用习惯和用户喜好的差异，不同用户会选择不同的即时通讯软件，但由于不同即时通讯软件之间无法互通，因此为了和多数朋友保持联系，很多人需要同时使用两个甚至更多的即时通讯软件，同时开着两个甚至两个以上即时通讯软件的情况在中国已经非常普遍。尽管使用多个即时通讯软件没有带多个手机麻烦，但是同样并不是一件令人愉快的事情，会消耗更多的电脑资源和互联网带宽，并且使用不便，而实际上也不会有一个即时通讯软件能够满足所有用户的需求。值得注意的是——就在不久前，业内出现了一种叫MyIM的软件，看上去似乎是一个不错的解决方案，这个软件实际上是一个即时通讯的集成化的平台，兼容MSN、QQ、ICQ、Yahoo Message和AOL Message五大即时通信软件，可以让客户把不同的即时通信服务的客户端软件联合成一个软件界面，而不需要同时安装、运行多个不同的即时通讯程序。用户能从不同的服务中看到自己的好友，并且能在MyIM平台中向使用不同即时通信服务的朋友发送即时文本信息，甚至进行文件传（接下页）

输等各种高级功能。这样，使用了 MyIM之后，就不需要同时打开多个即时通讯软件了。业界专家指出——从概念上说，MyIM更象是即时通讯的一种外挂程序，基于各个即时通讯平台，提供集成的功能。但这个MyIM并没有解决互联互通的问题，实际上接近移动通讯中的“多模手机”的概念。各个即时通讯平台之间仍然各自为政，毫不相干，MyIM只是方便了使用者，而对于服务提供商并不影响。

在此值得我们注意的是——实际上，即时通讯软件之间的互联互通在技术上十分简单，并且早已实现。去年9月份，路透社与AOL就签署了一项合作协议以实现两家公司的即时通信服务软件之间的互相开放。这样，路透社即时通信软件的用户将能够“看到”登录到包括AIM、ICQ在内的AOL公司即时通信服务系统上的用户，并与他们互相通信。今年2月5日，苹果电脑发布新版

iChat软件，AOL发布AIM5.5，这两种分别用于Mac机和PC机上即时通讯软件已经实现了文字和视频方面的互联互通。而中国市场上的即时通（IMU）似乎更是一个完美的解决方案，这个由IDG投资，网通强力支持的即时通讯软件事实上是即时通讯联盟平台，通过分布式的即时通讯平台，解决了目前众多互联网企业无法独立解决的即时通讯服务拓展问题，可是实现所有加盟伙伴之间的互联互通，这是一个令人振奋的前景，IMU也希望一举改变中国即时通讯市场的格局。但值得注意的是——即时通讯服务有一个用户积累的过程，以目前中国最大的即时通讯软件腾讯QQ为例，尽管收到了很多的指责，但是新增用户数量和同时在线人数还是不断增多，就是因为QQ的用户群非常庞大，后来者很难撼动所有的用户。因此 IMU虽然有一个不错的商业模式，但能否获得成功仍须进一步关注。

MOC要来了，您准备好了吗？

主笔：Catfish



自从微软收购了PlaceWare公司之后，Microsoft Office家族中就出现了Live Meeting这个服务，但是始终限制在服务的层次而没有变成一个实实在在的产品。而这次，经历了Live Communication Server 2005的SP1之后，Live Meeting技术终于要来到大家的身边了。从我得到的文档中来看，MOC可以说是Live Meeting的一个企业内部应用的加强版本。不一样的地方体现在使用了电话中心的概念和功能。

先前代码为“伊斯坦堡”（Istanbul）的客户端整合通讯工具Microsoft Office Communicator 2005，是 LCS 2005 客户端最得力的使用工具，除了提供丰富的信息呈现方式之外，还整合了企业的实时讯息、声音、影像、电话及视讯会议等沟通方式，更可作为如MSN 等公用即时讯息的使用接口。

Communicator 提供给信息工作者以下的方便性：

丰富的信息呈现：Communicator 提供使用者更多有用的信息，包括下一次可用的会议时间及显示外出讯息。Communicator 还可以让使用者依照自己的喜好用不同的方式来浏览接收到的讯息。

整合的通讯能力：Communicator 让通讯变得更直觉化，而且将多种通讯模式整合成单一接口，企业用户可以更容易的与商业伙伴沟通。Communicator 使用者可以非常快速的在实时讯息、声音、影像、视讯会议、电话或会议电话的情境中转换。

整合Microsoft Office System：Communicator 及LCS让信息内容及即时通讯能够横跨Microsoft Office System，包含 Outlook、SharePoint、Live Meeting 以及其它Office 的应用软件。使用者可以透过熟悉的 Office 应用软件，非常快速的开始沟通。

企业用户可以透过 Microsoft Office 及各种企业营运相关的应用程序享受 Communicator 的强大通讯能力。Communicator 丰富的信息呈现及整合能力代表着，不论身处何地商业用户都可以更实时的与同事、合作伙伴及客户联系沟通。

Microsoft Office Live Communications Server 2005 新的Service Pack 及PIC功能

Service Pack 支持 Communicator，提供公用即时讯息连结功能，并提升跨组织实时沟通及对“即时垃圾讯息”的掌控。

LCS 2005 的 Public IM Connectivity (PIC) 功能：一般客户经常使用三大主要的即时通讯工具包括 MSN、AOL 及Yahoo。PIC 让组织可以更安全的与客户、合作伙伴与供货商在这些即时通讯网路上交换信息。

提升跨组织沟通的便利性：透过 LCS 2005 连结两个或两个以上的组织的所需的动作已被简化，在不增加 IT 人员工作负担的前提下，LCS 2005 就可以做到跨企业的实时沟通。

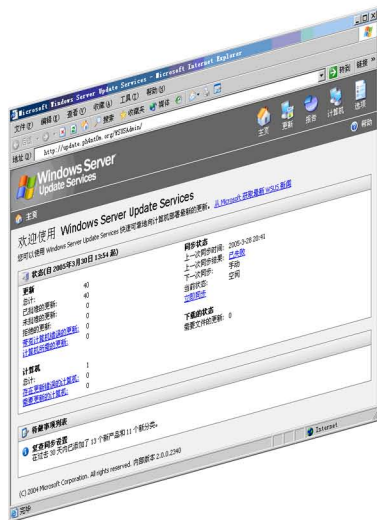
控制实时垃圾讯息 (Spim, Spam over Instant Messaging)：企业用户可以针对每一位联络人去设定拒收实时讯息或限制联络人得知其上线状态，来阻挡垃圾讯息的入侵。企业用户也可以在跨组织的沟通时，使用附属的垃圾讯息过滤设定来降低接收到未授权讯息的机率。

取得方式及授权

Microsoft Office Communicator 2005：计算机制造商将在未来 90 天之内取得 Communicator，也就是 Communicator 将于未来 90 天之内近入RTM阶段。价格及授权信息将在产品 RTM 之前公布。

Live Communications Server 2005 Service Pack：四月开始，LCS 2005 目前的用户可以直接上微软下载中心 (<http://www.microsoft.com/downloads>) 免费下载 Service Pack。

Public IM Connectivity：PIC 授权将于四月一日起，依据订购年数及使用人数提供。此授权将可连结三大主要的即时通讯网络 (MSN、AOL 及Yahoo Messenger)。现行 LCS 用户将需申请授权及Service Pack 的更新。



Windows Server Update Service测试小记

特约主笔：Long

Email: hoker_long@sina.com; long@ph4nt0m.org

终于拿到了WSUS (Windows Server Update Services) 的RC版本，做了一个简单的测试，现将测试结果与大家分享一下：

我是在Windows 2003中文企业版下部署的，其他环境下可能略有不同。

首先说说WSUS的下载，您可以在Microsoft的WSUS OEP申请页面申请WSUS的OEP，但是申请后Microsoft没有直接提供下载链接，需要使用IE下载，慢得没法忍。于是我把WSUS的下载地址找出来了，大家可以直接下载。(<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=zh-cn&FamilyID=3fd31f05-d091-49b3-8a80-bf9b83261372>)

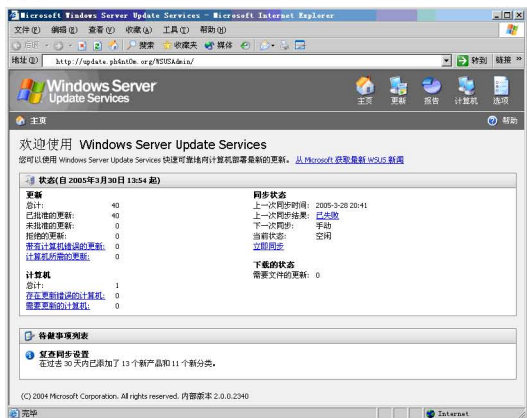
安装WSUS需要IIS和BITS 2.0，如果使用SQL Server来保存数据库，也请先准备好。WSUS的官方文档上说，暂时只支持英语，日语和德语的OEP，并只能在英语，日语和德语的操作系统上安装WSUS OEP。不过实践证明，在中文版的Windows 2003上是可以顺利安装的，前提是你要有中文版的BITS 2.0。

依次安装好IIS和BITS 2.0后，便可进行WSUS的安装，安装是傻瓜式向导，没有什么特别要说的。如果你没有SQL Server，WSUS会自动给你安装MSDE。

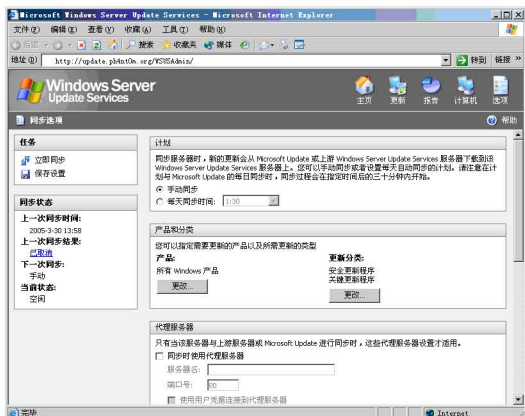
客户端的设置可以在组策略(gpedit.msc)中的计算机配置\管理模版\Windows Update\指定Intranet Microsoft更新服务位置中进行：



安装好后，进入管理界面，可以看到WSUS的管理主界面：



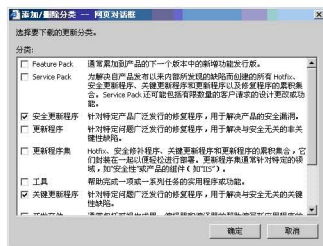
我们先来看看WSUS对于更新同步的设置选项：



1. 取消了原来对指定时间更新的设置，现在只能选择手动更新，或每日指定时间更新。
2. 产品分类更加详细，目前支持：Windows 2000, Windows 2003, Windows XP, Office XP, Office 2003, SQL Server, Exchange。日后还会增加更多的产品。

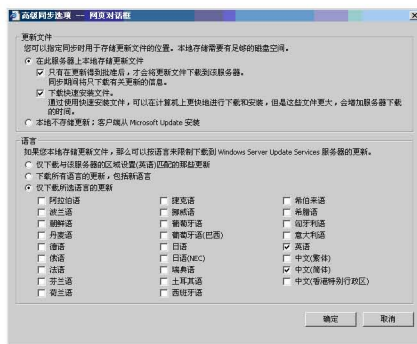


3. 更新分类更加细致，包括了：Feature Pack, Service Pack, 安全更新，更新程序，更新程序集，工具，关键更新程序，开发套件，连接器，驱动程序，指导等。



4. 允许在没有批准部署前，只将补丁信息下回服务器。还可以下载快速安装文件。

5. 提供了更多的语言支持。



6. 同步的时候有了进度显示，SUS同步的时候，都不知道它究竟有没有干活。

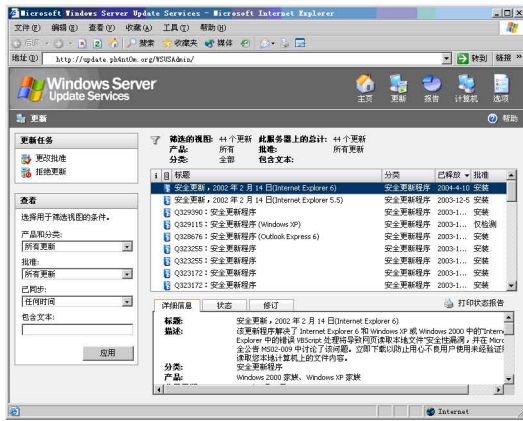


其他部分与SUS基本相同，不再赘述。

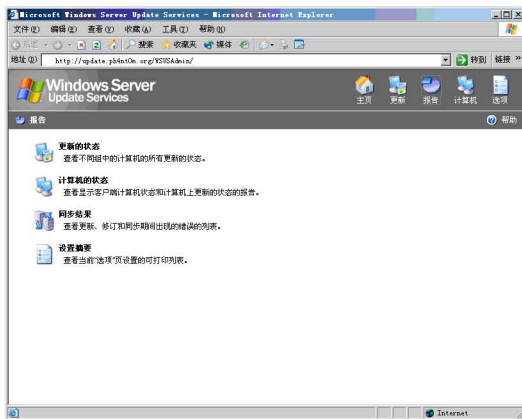
看完了更新同步的设置，我们再来看看WSUS的补丁管理功能。我们发现WSUS将整个的补丁管理分为了3大部分：更新管理，报告管理，计算机管理。

首先我们看看更新管理方面的改进：

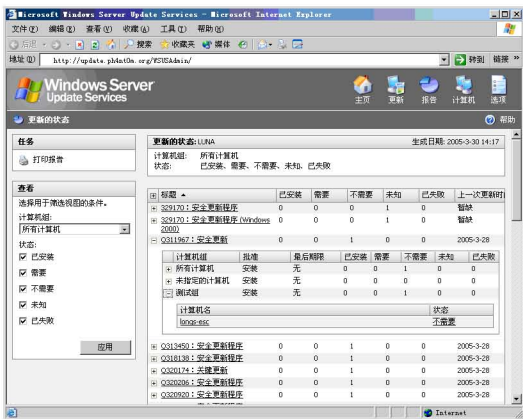
1. 左侧多了一个更新的搜索，方便管理员对特定更新的查询。
2. 对于每个更新，在右下方由更加详细的说明，并提供打印选项。
3. 允许检测客户端是否已经部署该更新。
4. 可以了解客户端部署某一项补丁的状态及其统计。



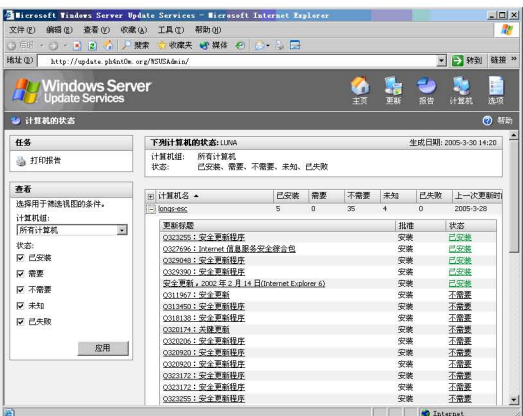
我们再来看看WSUS强化了了的报告管理：



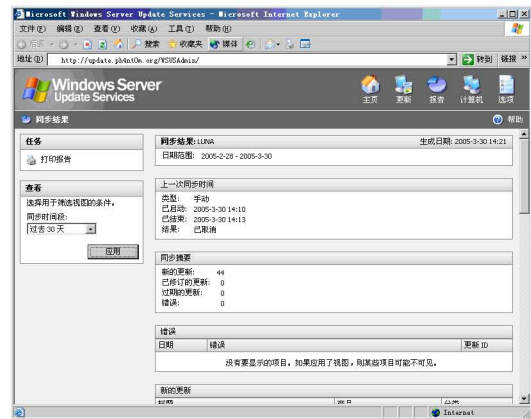
1. 更新状态管理：可以了解到每个更新的部署情况及其统计。



2. 计算机的状态：了解每台计算机上更新的部署情况。

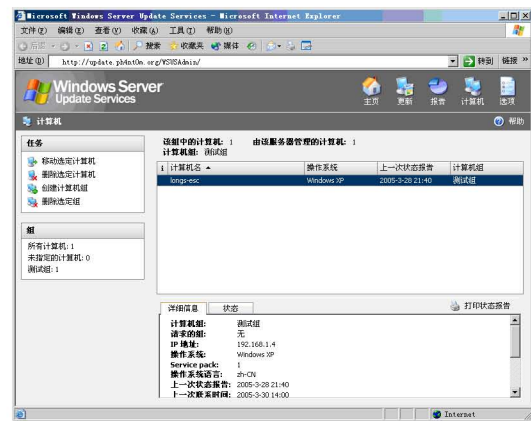


3. 同步结果：过去更新同步的详细信息。



4. 设置摘要：WSUS的系统设置信息。

WSUS还引入了计算机组的管理。对于不同组的计算机，我们可以采取不同的部署策略，这将极大地方便管理员对企业内复杂的环境进行管理。



总体来说，WSUS无论从功能的角度，还是从管理的角度，都是SUS不可比拟的。WSUS是Microsoft补丁管理策略的重要构件，对于企业的补丁管理起到了巨大的作用。故强烈推荐所有SUS用户迁移到WSUS。

关于作者

Long 国内著名安全站点“幻影旅团”成员。武汉大学未来网首席技术专家。擅长Microsoft产品平台的开发和管理。并对Microsoft Windows Server system以及Office System的部署维护以及管理有着相当深厚的经验和独到的见解。您可以通过E-mail与他联系。

最具争议的十款软件

by Aoouch

经常看见有人在论坛里面为一款软件的好坏争得面红耳赤，摆出一副不驳倒别人就誓不罢休的架势。其实嘛，我们每个人对软件都有自己的偏好和习惯。根本没有必要让所有人都认同自己的观点，自己用着高兴就好。软件的故事是永远讲不完的，今天我就给大家讲一讲那些备受争议的软件。

1. 3721 上网助手

我想大多数喜欢上网人对这个名字都不会感到陌生吧。但是，有很多新手却不知道此为何物，即使这款软件已经进入他们的机子不知道多久了。在浏览网页时自动安装，在软件安装包中进行捆绑，我实在不知道这个打着“拦截广告，病毒过滤，IE 修复”等功能的软件究竟是病毒还是反病毒工具。其实上网助手所提供的功能，很多浏览器都已经以插件的形式提供，Maxthon (MyIE)，GreenBrowser，甚至连微软的 Internet Explorer 都已经支持了“阻止弹出窗口”的功能（需要集成 Windows XP SP2）。我真的找不出再使用上网助手的理由来。

2. Windows

对，你没有看错！我讲的就是你天天都在使用的 Windows。对于那些 Linux 爱好者来说，Windows 从来都是不值一提的。为什么？他们总能找出一大堆理由来说事，诸如“不开放代码，不够安全”之类的。他们最爱说的一句话“Windows 能做的，Linux 都能做”。我不想在这里争论这些问题，我只想说 Linux 对于开发者来说确实是一个很好的学习环境，但是对于大多数普通用户来说也许通俗易懂的 Windows 才是最佳的娱乐选择。

3. 腾讯 QQ

你看看现在 QQ 的安装目录就知道我为什么把 QQ 列在第三位了。一个聊天软件需要做成好几十兆么？我是很反感腾讯把其他软件的功能统统塞进 QQ 的，有这个必要吗？我认为，一款软件还是应该保留自己的特色，而不是做成一个大杂烩。如果非要这么做的话，我建议腾讯推出类似于 ICQ Lite 的版本。也许这一切都源于腾讯对金钱的渴望吧，从 QQ 中的各种收费功能到 Q 币交易，再到 QQ 游戏的变相赌博。似乎 QQ 已经不再是一款软件，而是一个网络游戏？

4. 卡巴斯基反病毒软件

在网上随便找一个软件论坛，你肯定能发现关于反病毒软件的投票帖，讨论帖甚至吵架帖。曾几何时，反病毒市场是国内软件厂商最后的阵地。为了抢占市场，他们互相攻击，引爆广告大战和低价风暴，忙得不亦乐乎。直到有一天他们发现，一个叫卡巴斯基的反病毒软件在国内逐渐盛行开来。这个没有做什么广告宣传，甚至连盗版也不愿意打击的俄罗斯公司似乎在一夜之间将那些喜欢耍嘴皮子的国内厂商统统踩在了脚下。而他们成功的秘诀就是专业的精神和良好的口碑。其实，光从技术上来讲卡巴斯基当然是无可争议的。只要问问专业人士便可知道，国内的产品和卡巴斯基相比，根本不在同一个高度。我们没有必要在论坛上无休无止的争论谁的杀毒能力更强。这本来就是仁者见仁智者见智的事情，当然也不能排除一些枪手的恶意炒作。对于用惯了国产反病毒软件的用户，他们一时不能接受卡巴斯基，这也是可以理解的，其实当初连我自己也是这样的。

5. 网络蚂蚁

没有一款软件能够像网络蚂蚁一样在停止开发那么久后还能有如此多的用户。但是，在这个技术日新月异的时代，不进步就意味着退步。我们随便从网上一搜索就能找出一大堆替代品：Flashget, Net Transport, WellGet。由此可见，如今软件市场的竞争是何等的激烈。网络蚂蚁，最终还难逃被遗忘的命运。

6. Acrobat Reader

PDF 本来是 Adobe 公司推出的专用电子图书格式，而 PC 用户们对这个格式也是情有独钟。Adobe 推出的专用阅读器 Acrobat Reader 从来都是大家的不二选择，直到 6.0 版的出现。这个版本我想用过的人都有感触，那个慢啊！众多无用的插件使得本来运行速度不错的软件变得像一只蜗牛，于是就有了插件管理器的出现。当然，还有不少干脆放弃了 Acrobat Reader 而转投第三方阅读器。在用户大量流失之时，Adobe 似乎也意识到了这一点，于是推出了速度更快的 7.0 版。但是已经熟悉了第三方软件的用户，又凭什么非要用你 Adobe 一家的呢？在 IT 世界里你绝对不可能成为永远的王者！

7. Mozilla Firefox

自从微软的 Internet Explorer 击败 Netscape 以来还没有一款浏览器在 Windows 平台下对 IE 构成真正的威胁，连很多人特别喜欢的 MyIE 也不过是 IE 的另一个外壳而已。Mozilla Firefox 的出现让我们眼前一亮，上亿次的下载量连微软也不得不刮目相看。为什么它能这么受欢迎呢？用户们倒是各有各的理由：开放源码，体积小，浏览速度更快，资源占用率低，比 IE 安全。但是，又有专家站出来说话了，Firefox 并不比 IE 安全多少，原因是它对漏洞的修补能力和速度都远不及 IE。不管谁更安全，Mozilla Firefox 的出现也许都改变了很多事情，也许将来它还能改变的更多，谁知道呢？

8. WinAMP

随着最后一名核心开发人员的离开，宣告了 WinAMP 时代的彻底结束。很长一段时间以来，WinAMP 都处在一个鸡肋的地位。论外观，比不上 Media Player，论效率，比不上 Foobar2000。尽管它还有那么多的忠实用户，但这就是事实，你永远也看不到 6.0 的 WinAMP 了。

9. 豪杰超级解霸

玩电脑比较久的朋友都会记得那会儿装机时的必备软件就有超级解霸。而现在，你也许会选择 Media Player Classic 或是 RealPlayer。如今的超级解霸确实也不咋样，除了花哨的界面外，我看不到任何激动人心的进步。作为资历最深的国产软件之一，现在的超级解霸已经离我们越来越远。我们对他的记忆也越来越模糊，就像它从未出现过一样。

10. Windows 优化大师

在这里我不想谈“注册机事件”对优化大师带来的负面影响。光从技术上来看，近年来的优化大师版本确实比从前进步了不少。但要让我用优化大师来修改系统设置，我一定会很不放心。对于那些玩惯了注册表的高手，更是觉得安装这样一个蹩脚的软件纯属多余。况且，优化大师和国外的同类产品比起来差距绝对不小。也许是我的口味变高了，亦或是优化大师变了。不管怎么说，对于上面的超级解霸来讲，优化大师无疑是幸运的，至少它还拥有众多的用户。



Internet Explorer 7 前瞻

by Paul Thurrott (Aoouch 翻译)

2005 年的 2 月 15 日,微软主席比尔·盖茨在 RSA 2005 大会上表示微软将在 Longhorn 发布之前推出一个独立版的 Internet Explorer (IE)。在此之前,微软曾坚决的表示,公司通过 Windows XP Service Pack 2 中对 IE 的安全性进行增强后将不再提供新的升级,直到 Longhorn 的发布。

然而,在盖茨的演讲之前就有迹象表明微软在 IE 上的立场有所变化。首先,2004 年 11 月发布的 Mozilla Firefox 浏览器受到了用户们极大的青睐,并且在 100 天内就达到了 2.5 亿次的下载量,占据了 5% 的浏览器市场。其次,微软已经开始讨论在 Longhorn 之前推出一个 IE 的更新是否可行。在有微软产品经理 Gary Schare 参与的一次会议中,我曾告知微软是否能在 XP SP2 集成的 IE6 中通过组件来扩展功能,一如之前取得良好收效的 MSN Toolbar 套件所做的一样。

之后便是盖茨的 Keynote 演讲。以下便是他对 Internet Explorer 7 的描述。“我们已经决定推出新版本的 IE 浏览器,即 IE7.0。我们会赶在今年[2005]夏初之时推出 beta 版本。”盖茨还指出只有使用 XP SP2 的用户能够使用 IE7,而不包括那些仍在使用诸如 Windows 2000 或 9X 的用户。“当然,将在 2006 年发布的下一个 Windows 版本 Longhorn 中也会包含这些功能。”

我在写这篇文章时其实也有很多的疑问,因为盖茨的话实在是太含糊,而微软的人在 RSA 演讲之后也不愿意回答任何的问题。

根据现有的事实,以下便是我们已知的关于 IE 7 的全部内容:

IE 7 本来计划随 Longhorn 发布。我们曾一度认为 IE 7 仅作为 Longhorn 的一部分而已。

IE 7 将以安全为中心。就像微软随 XP SP2 发布的 IE 一样，IE 7.0 仍会把安全性放在首位。其中就有反网络钓鱼 (anti-phishing) 技术。盖茨强调 “[IE 7 中的]所包含的功能将针对那些利用 URL 进行欺骗的手段和恶意软件，这就是[IE 7 中]非常重要的优势。”此外，IE 7 还会包含 IP 通信加密功能，以防止窃听者中途修改数据或是把用户引向恶意站点。“这样能确保数据传输都是已加密的，所以将不会再有窃听和数据修改的情况发生，它还能通过使用证书确保你连接到的计算机就是你原本想访问的。”

IE 7 将支持标签浏览。微软将把标签浏览作为 IE7 的功能之一封装进这个新浏览器。

IE 7 将不再捆绑新版本的 Outlook Express。有的人曾问过我，IE 7 是否将捆绑新版本的 Outlook Express (比如 OE 7)。答案是：不。OE 开发团队正在全力准备 Longhorn 中。

IE 7 是免费的。同之前的版本一样，IE 7 仍将免费。

除了以上的事实，我对 IE7 进行了一些推测。这些或许不是绝对真实的，但并非毫无根据：

IE 7 很可能仅会提供给 XP SP2 的用户。微软已经对早前关于 IE7 仅支持 XP SP2 的声明作出了让步。这表明，考虑到很多用户的抱怨，微软理论上会让 IE 7 也支持 Windows 2000。但是，Windows 2000 版的 IE7 将有先天性的安全性缺陷，所以我认为 IE 7 还是不会支持 XP SP2 之外的系统。

IE 7 将在今年推出。不难看出，IE 7 将在今年的 5、6 月份进入 beta 阶段，而最终的发布会是在 2005 年末。通过 IE 开发小组的 blog，我还了解到 IE7 至少会有两个 beta 版本。

在 Longhorn 中的 IE 版本将和独立版本的 IE 大为不同。不要以为 XP SP2 的用户在今年就会得到 Longhorn 版本的 IE。Longhorn 中的 IE 将包含高级的图形功能，独一无二的特性，此外还能从 Longhorn 的搜索功能中获益（虽然少了 WinFS 但这一点不会改变）。Longhorn 中的 IE 将比 XP SP2+IE7 更加安全。

显然，现在谈论 IE7 还稍显过早，但我想我应该把这个突然冒出来的新版本介绍给各位。随着时间的推移微软会公布更多 IE7 的细节，到那个时候，我会更新这篇文章，作为第二次的前瞻，当然还有对此产品的回顾。

在我看来，微软这种大公司很难与客户们进行实质的交流，这便给了人们不太友好的印象。在反常的决定发布独立版本的 IE7 后，微软证明自己能够接受用户们的反馈并做出相应的动作。换句话说，微软很明智。当然，还是会有人质疑 XP SP2 这个要求，但是 XP SP2 本来就要比其他的 Windows 桌面操作系统更安全。

同微软刚刚建起的防御体系相对应的是网络的攻击也会越来越复杂。我们惟有寄希望于 Longhorn 中更安全的基础结构，微软能利用这一点来改变自己在安全领域的负面形象。但同时，IE 7 不过也是一个临时的措施罢了。真正令我感兴趣的是微软在这方面所做出的努力。

业界观点：

如此“玩主”要不得

评论 ugmbbc from cnBeta.COM

最近金山公司爆出猛料，封其《剑侠情缘网络版之山河社稷》玩家，位于一区一服的最高等级玩家“大马虎”为“中国网游第一人”及“玩主”称号，同时又为这个游戏资料片作了代言。呵呵，何其荣耀，一不小心就得了个中国第一。针对此事，我首先要问的是，咱们的网游，真的到了可以像韩、美一样从上到下发展为一个产业的程度了吗？

事实告诉我们：“没错！这就是一门产业，我手中的人民币可以作证。”

首先，我们通过金山官方主页看看这位“玩主”的庐山真面目，这一看不得了，正如广告词所说，金山不用美女用老翁，这位中国网游第一人，居然是一位已到了知天命之年，足足 54 岁的长者，当然，年纪大了不戴顶帽子容易着凉，那么“救死扶伤的医者”“公务员”“驰骋剑网的侠客”等等能扣的暂且都扣上吧。

http://jx.kingsoft.com/index/2005_01/dmh/index.shtml
http://jx.kingsoft.com/index/2005_01/dmh/wy.shtml



笑够了没？那我们继续，“大马虎写真”，“大马虎语录”，还有不知哪里冒出来的“大马虎”的支持者，不单是我们看了笑，就是身处游戏其中的剑网玩家看了也要笑掉大牙。我看这不叫代言，翁毅伯伯是被人狠狠地涮了一把，至少从那“写真”上我们就能看出点名堂来。

要说起代言，各位脑子里的潜意识无非是一个钱字，除了阎王不能招来代言外只要有钱基本都能搞定，那赵薇还不是给日本军旗代言么……但是这次的代言却是有点微妙，换句话说或许是公平交易？那又不能算，那就先用“回扣”这个词语顶上。

为什么说是回扣呢？在剑网里大马虎这个角色是非常微妙的。因为本人就曾经是剑网的玩家，更为巧合的是我跟大马虎同在一个区一个服务器，亲眼见证了大马虎几近 BT 的发展史。我亲眼看到一个玩家在“汴京铁塔”（剑网中的一个标志性地图）中看到大马虎先生的等级和装备以后愤然删号，退出“江湖”。这个角色不一般，在剑网发展，兴盛到衰败的任何时期，无论是等级，虚拟装备都是一区一服乃至整个剑网所无可比拟的，当然凭它一人之力决不可能做到这样，于是，人民币就成了桥梁和纽带。

一对“奥运戒指”，两万五千人民币，一个“武功加一戒指”，20-30 亿游戏币，更不用说满身琳琅满目的虚拟装备了，是不是很恐怖？网游是产业？如果从钱的角度说，事实上已经是了。游戏需要规则，规则在金钱的光芒下被合法地践踏，产业就这样形成了。

事实告诉我们：“产业的背后，有名堂！”

网络游戏是全人类的文化结晶，不应受年龄限制，更不是年轻人的专利，儿童的所好，不同层次的人身在其中均可得到追求和乐趣。乐趣皆为天性，成功何在年少。网络犹如游鱼之水，恢弘无限，任我纵横。我不好世俗之道，却偏爱游戏之乐，驰骋于虚幻的世界，于冥冥中的敌手厮杀，战鼓惊天，刀光剑影中，挥洒人生豪气，成就千秋霸业，行走大漠江湖，正是人生快意之所在。

——摘自大马虎语录

壮哉！往雅了说叫气吞山河，俗一点就叫牛气冲天，可事实上大马虎这个游戏角色百分之八十以上在线时间却不是这位翁毅老伯伯在玩，一位 54 岁的长者，医生、政府公务员，还有外交职能、兴趣爱好，时不时还周游列国的老人日夜操劳与此是根本不可想象的。我们不禁要问，这个角色到底是谁的？

据了解，大马虎这个角色是由一个哈尔滨的“代练”组织操作的，24小时三四班车轮战在游戏中手动杀怪“练功”，一年多时间以后，155级的变态角色就出现在了服务器上。先是苦笑，无论是你155级还是200级，在现实的服务器上却只相差了“101101”这样一串字符，大把大把地投入，换来的却是时光的流逝；而后是恐惧，大马虎的练功点周围有6个角色处于待命状态，如果游戏中有角色影响到了大马虎，在30秒内就要上演一场血腥的屠戮。如此的战鼓惊天，刀光剑影？如此的挥洒人生豪气，成就千秋霸业？我不敢苟同，与其说是王者霸气，更不如说是一张人性考验的白卷。再者是悲哀，中国网游扭曲发展，畸形到了金本位制，一个网游养活一大批社会成员，那数据汇集而成的虚拟空间还能有什么意义呢？

网游产业的背后更是有着耐人寻味的利益磁场，撇开“网游代练”“虚拟装备专卖店”不谈，就从事件本身说起，代言人是什么概念？企业为盈利而指向目标人群的号召者，据调查，55%的网游玩家的年龄不超过28岁，那么金山此举又是为了什么？号召已经成家立业，功成名就的大树大伯们来玩砸钱游戏，养活企业和另一批类似于游泳池边卖游泳圈的人？

我们又注意到一点，在官方宣传资料和报道中，多次提及大马虎是政府官员。的确，大马虎官帽不小，江苏省卫生厅的大人物，也不是说政府官员不能玩网游——他们有这个权利但却不能把自己的“权力”“人际关系”和“权利”搭界，据金山论坛里某位知情人士透露，剑网原本的最高等级也就150级，金山也压根儿没有想到仅仅时隔一年服务器上就出现了最绝顶的高手，而这位大马虎却做了一件让人意想不到的事情：打电话给金山高层。很快，规则被更改，游戏服务器端修改了几个比特，等级封顶调整到了200级。而另一面，却是低效率的GM频道中上千条其他玩家提出而又迟迟未答复的问题。如果中国网游从金本位制再次转型发展到了“官”本位制，那危害的绝对就不仅仅是厂商们所号称的“产业”了……

事实告诉我们：“路还很远，庆功会应该晚点儿开。”

金山公司CEO雷军表示：“游戏代言人本身应当是对游戏文化的一种诠释，《剑网》新版本选择普通游戏玩家代言人，是游戏代言人选拔活动从‘商业炒作’到‘游戏人文’回归的一次尝试。在游戏厂商偏爱从各类明星中挑选代言人的普遍现象中，金山倡导对于游戏中最本位的‘平民游戏文化’回归。”

“大马虎”成为“中国网游第一人”，作为大马虎的居住地南京的媒体这几天确实是炸开了锅，大版大版的新闻报道，记者采访蜂拥而上，据南京的朋友们说就这一件事情，本地报纸的报道足足持续了五天之久。我不知道翁毅大叔有何感想，不过我在这里先送给翁毅大叔一句话：人怕出名猪怕壮。“玩主”称号虽然耀眼，照亮的东西可不仅仅是一个网游，或者说网游“产业”那么一点点……

对于金山，我也有话要说：做人要厚道，不要用“人文游戏”的幌子去影响社会，毕竟你们的产业走歪了方向。从“商业炒作”到“游戏人文”，最终兜了个圈，还是绕回来了，您说是不？而绕圈的同时请您也不要缠着人家，廉颇老矣，经不起你们这么折腾，呵呵。

“猪撞上树了，你撞上猪了。”

——这句话，同时送给你们。



微软公司与四色定理

作者：韩宪平

从英国《经济学家》2005年3月31日的一篇文章“PROOF AND BEAUTY”得知微软公司在出钱资助 Georges Gonthier 为四色定理给出一个更新的、完全自动化的证明。1852年在英国伦敦上学的哥俩提出一个猜想叫四色猜想，即给地图着色只用四种颜色就够了，使得相邻国家有不同颜色。一百多年以来，有无数数学家煞费苦心企图给出证明而没有成功，数学大师 Cathy 也没有证出，并曾郑重其事地把它提交给英国数学学会；直到1976年，Kenneth Appel 和 Wolfgang Karken 借助电子计算机总算给出了一个证明。四色定理这么简单，花一会儿时间就能让一个六岁的孩子明白，而且百多年来一直也没有看出有什么实际的应用，没有哪一个中国公司的哪一位首席技术官会对这个项目有兴趣的，且不说中国的首席技术官一般没有精力再关心技术了，他们多数成为总裁助理和接待官了；微软可能花了不少钱，你从 Bill 花大钱收藏达芬奇的手稿就能猜想到这点；而 Dr. Gonthier 大言不惭，说根本就没有希望自己的研究报告能得到美国数学协会和 Annals of Mathematics 的接受和发表，因为完全用计算机证明数学定理还没有被数学同侪们所完全认可和接受，这几个星期他就要向有关方面提交这个报告了；微软到处面临反垄断法，他用的捆绑销售之类损着或市场战略并没有什么创新的新鲜玩意儿，每一个合格的商人都会想到使用的，可是没有几个公司对四色定理有兴趣；听说 Bill 对沃森的《基因的分子生物学》用功颇勤，而中国的总裁经理都在读 GM 韦尔奇，或者胡雪岩；中国文化一般说来是注重实际的，儒家思想是“敬鬼神而远之”，孔子“不言怪、力、乱、神”，我们比较热中于处理人际关系，更热中于财富的分配方案而不是创造财富的方案，更热中于不动产抄做而不是技术革新。

用计算机证明数学定理是从证明四色定理开始的，在证明的过程中，算法和形式体系结合将彻底地改变数学传统，Dr. Gonthier 相信，总有一天数学证明的成立不成立，将不再依赖数学同事的集体和议，而有一点儿像可重复、可复制的物理实验那样被验证，而微软公司相信通过证明四色定理，可以发展许多数学和编码工具，找到排除软件 BUG 的方法和技术。

网络文摘

网罗妙文，络绎不绝；文思泉涌，摘星戴月。

开篇语

在条条框框的公式规则上构建起来的网络世界却是千变万化的。

这儿那儿时常闪现出灵动的篇章。

暂且放下手头的工作，倒杯咖啡来品尝一下我们为您准备的甜点吧。

惬意、欢笑中说不定会带给你几分感悟。

王怡钧

wang_yi_jun@msn.com

Going Home Again

They say you can never go home again.

Well, you can. Only you might find yourself staying at a Trave Lodge, driving a rented Ford Contour and staking out your childhood home like some noir private eye just trying to catch a glimpse of the Johnny-come-latelys that are now living in YOUR HOUSE.

It's a familiar story. Kids grow up, parents sell the family home and move to some sunnier climate, some condo somewhere, some smaller abode. We grown up kids box up all the junk from our childhoods—dusty ballet shoes, high school text books, rolled up posters of Adam Ant—and wonder where home went.

I'm not a sentimental person, I told myself. I don't need to see old 3922 26th Street before we sell the place. I even skipped the part where I return home to salvage my mementos from the garage. I let my parents box up the stuff which arrived from San Francisco like the little package you get when released from jail. You know, here's your watch, the outfit you wore in here, some cash. Here's the person you once were.

After a year, San Francisco called me home again. I missed it. High rents had driven all my friends out of the city to the suburbs so I made myself a reservation at a motel and drove there in a rented car.

The next day, I cruised over to my old neighborhood. There was the little corner store my mom used to send me to for milk, the familiar fire station, the Laundromat.

I cried like the sap I never thought I'd be. I sat in the car, staring at my old house, tears welling up. It had a fresh paint job, the gang graffiti erased from the garage door. New curtains hung in the window.

I walked up and touched the doorknob like it was the cheek of a lover just home from war. I noticed the darker paint where our old mezuzah used to be. I sat on our scratchy brick stoop, dangling my legs off the edge, feeling as rootless as I've ever felt.

You can't go home in a lot of ways, I discovered that night, when I met up with an ex-boyfriend. "Great to see you," he said, giving me a tense hug. "The thing is, I only have an hour."

What am I, the Lens Crafters of social engagements?

As it happens, his new girlfriend wasn't too keen on my homecoming. We had a quick drink and he dropped me back off at my motel where I scrounged up my change to buy some Whoppers from the vending machine for dinner. I settled in for the evening to watch "Three to Tango" on HBO.

"You had to watch a movie with a Friends' cast member," said my brother, nodding empathetically. "That's sad."

My brother and I met up at our old house, like homing pigeons. We walked down the street for some coffee and I filled him in on my trip. He convinced me to stay my last night at his new place in San Bruno, just outside the city. I'll gladly pay a night just for the privilege of not inconveniencing anyone, but he actually seemed to want me.

"I love having guests," he insisted. So I went.

It's surprising how late in life you still get that "I can't believe I'm a grown-up feeling," like when your big brother, the guy who used to force you to watch "Gomer Pyle" reruns, owns his own place. It was small and sparse and he had just moved in but it was his. The refrigerator had nothing but mustard, a few cheese slices and fourteen cans of Diet 7-Up.

We picked up some Taco Bell, rented a movie, popped some popcorn and I fell asleep on his couch.

Insomniacs rarely fall asleep on people's couches, I assure you. I don't know why I slept so well after agonizing all weekend over the question of home, if I had one anymore, where it was. I only know that curled up under an old sleeping bag, the sound of some second-rate guy movie playing in the background, my brother in a chair next to me, I felt safe and comfortable and maybe that's part of what home is.

But it's not the whole story. As much as I'd like to buy the cliches about home being where the heart is, or as Robert Frost put it, "The place where when you have to go there, they have to take you in," a part of me thinks the truth is somewhere between the loftiness of all those platitudes and the concreteness of that wooden door on 26th street.

I'll probably be casing that joint from time to time for the rest of my life. I'll sit outside, like a child watching someone take away a favorite toy, and silently scream, "MINE!"

路过乌鸦天使的美丽

乌鸦大概是飞鸟里的异类。从小，大人就告诉我，乌鸦是很不吉祥的动物，不讨人喜欢。他只是不幸运，没有被上天得天独厚的赐予他美丽的羽毛，没有上天的偏爱赐予美丽的歌喉。

乌鸦的歌声，也有乌鸦的美丽。孤独中流露着哀怨，强硬里透露着委屈，撒哑中伴随着凄美，凄美中也诠释着他的快乐。

凭心而说，初听乌鸦的声音，真是很难听的。大概正是大家说的不吉祥的那种，初看乌鸦的羽毛，真的是很难看的，大概正是大家说的晦气的那种。只是就这么抬头看，那可怜的乌鸦难怪要这样的歌唱，抱怨的不只是上帝的不平。

可是乌鸦就是乌鸦，他逃不了上帝安排好的宿命，他不可能选择做百灵，更不可能做凤凰。他只是乌鸦。乌鸦只能扮演这个角色。飞不高，站不直，唱不好，飞鸟展翅就是他最骄傲的时候，而乌鸦不会这样表达，我想乌鸦的展翅是他最欢乐的时候。虽然他展翅的时候，招眼而且十分破坏画面。

乌鸦，上帝如果重新让你重新选择世界，你会选择什么样的？如果我是上帝，我希望，乌鸦还是只乌鸦，乌鸦也只有做乌鸦是最快乐最成功的。

城市还不发达的时候，院子里，电线竿上还常常看到乌鸦的，现在我再也不曾经看过乌鸦了。不知道乌鸦这种孤独的生活在飞鸟里的异类，是找的了快乐的住所，还是已经面临孤独着孤独的惨境。

飞鸟，大多是迁徙的种类，自由是方向，盘旋在天与地之间，飞鸟的迁徙总是给人很多的美丽图画，甚至人生的醒悟。乌鸦因该是飞鸟吧？但是我不知道乌鸦能不能够飞到很高，看到城市的整个模样，踏过山水上的云端，聆听过所有的泉水歌唱，有没有贪恋过雪山上的高山玫瑰，冲击过山顶上生起的朝阳，留恋过湖水边落下的夕阳。我不知道乌有没有和月亮，用他仅此的撒哑的嗓音聊天，有没有和太阳用仅此的乌黑的羽毛相望。

不论是天或是地，或是天地之间的某个角落，乌鸦还是有自己飞扬着的美丽的图片吧。不论在哪里，只要是快乐的乌鸦，你就最美丽。

每个女孩曾经都是一个没有泪的天使



每一个女孩曾经都是一个没有泪的天使



因为遇到自己喜欢的男孩才开始流泪成为一个凡人



女孩为男孩付出了一切 甚至生命



男孩却不懂的珍惜 到最后都不明白女孩的爱



女孩越飞越远 心里始终放不下象个孩子的他



千言万语说也说不完 女孩留下了最后一滴泪



男孩终于感觉到要失去她 伸手想留住 却遥不可及



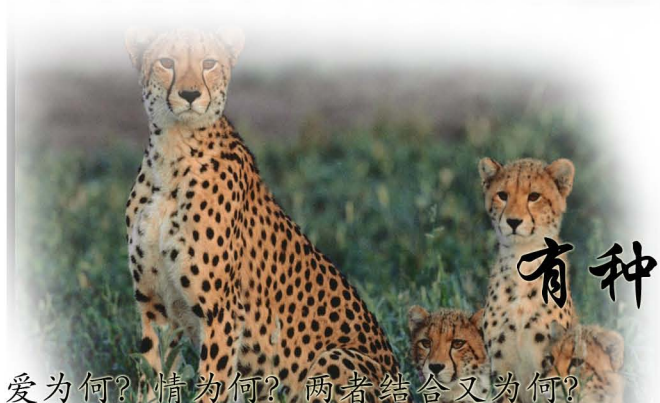
渐渐的 渐渐的..... 女孩飘走了...



男孩拼命的喊 拼命的追 只能眼睁睁的看着女孩消失在天的尽头！ 所以，每个男孩都不要辜负你身边的那个女孩



因为她为你放弃了整个天堂.....



有种爱不叫爱情，叫激情！

爱为何？情为何？两者结合又为何？

有人说：爱是一个纯洁善良的心灵——能容百川万物，能纳千河细流；

有人说：情是心中的琴弦，为谁一振便会情动于中，为谁痴情！

有人说：爱 and 情结合叫爱情，只是这时的爱已经不是博爱，这时的情已经不是痴情，因为两个人的世界合二为一，就像中秋的圆月，完美无缺。

有一个女网友在我的QQ聊天里留言。她说他爱他的丈夫，从认识开始到结婚到现在——十年来都很爱很爱他。因为他的丈夫一直很体贴很迁就她，处处为她着想。下班回家主动分担家务，生活中有争执都会适可而止，无论错对都会道歉喊停。出差时就算远在千里之外也会打电话回家问候一下。虽然没有太多的言语，甚至只是简单的问话：“家里还好吧，你呢……”虽然没有太多的像婚前的甜言蜜语，但有人挂念其实就是一种幸福。

她家里装宽带网上网后一切都出乎意料，原本平静幸福的家庭因为一次意外的激情导致了爱情的破碎。

她上网后不久，认识了一个同一座城市的男网友，在几个月的聊天中她喜欢上了他的文

字表述和语音谈吐，以及视频的风度文雅。他吸引她，她吸引他。当他说他爱她的时候。她只当是一个玩笑。玩笑开多了，她也自然起来，有时她也会开起爱情玩笑来——她也说她爱他。她第一次开这种玩笑的时候她心有余悸，做贼似的东顾西看（其实她知道老公不在家），只是心理好像背叛了老公一样，感到心慌。

也许是因为条件允许或者老公经常出差，她上网的次数和时间越来越多越来越长，不是无聊才上网，而是为等候一个人的出现而上网。其实她心里也感觉到这种情况的出现会让自己的婚姻出现波折。但是因为老公不在，没有人发现或者没人制止，靠自己是不能控制的，虽然她心里说爱他的时候还想着自己的老公。

有一次，那是春天的一个星期六的晴午。她在家，还穿着睡衣刚挂上老公的电话（问候的电话，他老公告诉她他在千里之外），家里的门铃响了。开门，是他，她认出他了。她让他进门，他笑了进门。这个瞬间好像电视剧才会有的剧情，既然在她和他之间上演了。原来，她在网上QQ聊天的时候告诉了他真实的地址，那么的详细，门牌都一清二楚。她信任他。因为他们通过了很多次的电话（老公不在的时候）。所以他找上门来了，一找就对。她感动了，是因为他也相信她说的是真话。其实他们是同一路车的路线。她家是起点站，他家是终点站。

孤男寡女独处一室，拉上窗帘所有的秘密都在房间里进行。时间还在墙上摆动，一个故事已经开始上演。

没过几分钟“嘎吱”有人开门了，右手开门推门，左手拎着一只大蛋糕，嘴里咬着一朵玫瑰花。不是别人，是她的老公。今天是她们结婚十周年纪念日。其实刚才打电话的时候她老公已经出差回来了，还买了礼物，正赶回家的路上，他想给她一个惊喜。她其实也没忘记，只是想知道老公会不会忘记。当那边挂上电话的时候，她失望了。她感觉他的老公忘记了结婚十周年纪念日。

那个男网友的出现让她的失望灰飞烟灭。结果才上演了一个让人不能接受的表演。他看到了他们那样的投入，手中的蛋糕落下了地板，玫瑰花也重似千斤的落在地上香消叶损。他们惊愕的时候，家门已经重重的关上。

当他们穿好衣服在客厅不知所措的时候。他的老公又回来了，还买回了一些熟饭菜。他们都低下了头。他老公摇了摇头很无奈地说：“老婆啊，让你清楚的知道他是爱你还是爱上你的身体。你们之间是激情还是爱情。”，她只能微微的点头，那个男网友却冒冷汗的害怕。他老公转向问那个男网友：“如果你真的爱我老婆就和她结婚，我愿意离婚成全你们。你愿意吗？”

话刚问完，那男网友已经夺门而出了一——她的眼泪已经告诉了她答案。

爱你的人无论何时何地都会牵肠挂肚，爱你的人无论发生什么事情都会成全你的幸福，爱你的人只要有你什么都愿意付出……

故事告诉我们：在网上经营的爱情是经不起时间和责任的考验。在网上人人都可以不分性别（不知真假）的说“我爱你”，就像一场《模拟人生》游戏一样，只要有人当真就成了电视剧，是喜是悲，上帝这位导演都知道的结局，你爱的同时是否考虑？

其实，那种爱不叫爱情，叫激情，像玩火者——自焚，像飞蛾扑火——自灭。

幸福雨滴后言：一个人真正爱你，是不用把爱字挂在嘴边，他(她)的行为已经无形中体现了对你的爱，只要你用心感受，用心想想，就明白什么人才是最爱你的人！爱一个人人是用心去爱，不是用嘴来爱！

全面精通 MP3 数码播放器之芯片篇

MP3 解码芯片, 或者称为解决方案, 是 MP3 播放器的核心, 其作用是对 MP3 等格式音乐文件进行解码。它是 MP3 的核心元件, 是决定 MP3 音质表现的决定性因素之一。众所周知, MP3 是一种有损压缩的格式, 优秀的解码芯片将会尽可能解析好音乐文件, 输出高品质的音乐。

目前市场上主流的 MP3 解码芯片有多种, 但是 Philips、Sigmatel 与 Telchips 三大家族则占领大半江山。此外, 还有 Samsung 和 Sunplus (凌阳) 的芯片等。国内不少产品还使用国产的炬力芯片。

一般而言, 800 元左右的中高端 MP3 随身听采用 Philips 或者 Telechips 的解码芯片, 而中端产品多半采用 Sigmatel 以及 Samsung 的解码芯片, 少数低端产品采用 STMicroelectronics 或者 Sunplus 的解码芯片。从命名方式就能看出, 部分厂商的解码芯片采用了双芯片形式, 也有部分厂商使用的是单芯片。双芯片的好处在于分离解码芯片与控制芯片, 这样能够带来更为出色的解码效果; 而单芯片为了简化结构, 却牺牲了音质, 常常用于制造迷你型 MP3。

具体介绍:

一、 PHILIPS 芯片

产地: 荷兰

在 MP3 的用户中倍受推崇的要数 PHILIPS 芯片了。飞利浦的 MP3 解码芯片以其强大的功能, 突出的音质表现一向都是高端产品的首选。PHILIPS 芯片由于采用 BGA 封装, 需要多层 PCB 布线和专门的焊接设备, 对于生产厂商有比较高的技术要求。其芯片成本也是 MP3 解码芯片中最高的, 算得上是比较高贵的"芯"了。



1、飞利浦 SAA775X 系列 (SAA7750/7751/7752/7753)

飞利浦 SAA775x 芯片是目前市场上 MP3 播放器解码芯片组中功能最全 (支持 CD 直录), 效果最好的解码芯片之一。该解码芯片的音质表现为: 低音下沉较深、中音表现出色、而相比之下高音则显得一般。

因为 SAA775x 中内含 DSP (Digital Signal Processing, 数字信号处理) 和 32 位 ARM RISC 处理器, 所以能用超高集成度的单颗芯片, 音频解码和语音编码等工作, 并且可以加入 SDMI (Secure Digital Music Initiative, 安全式数字音乐) 保护。

其中 SAA7750 内含 DSP 和 32 位 ARM RISC 处理器, 信噪比为 90dB。该芯片兼容多段多档位 EQ 智能音效, 支持以 ADPCM 格式保存语音记录、同步显示歌名和歌曲信息、Line-in 直录, 此外还支持 USB 1.1/2.0 标准, 支持多重音乐格式解码。而 SAA7751 仅有 DSP 内核和闪存, 没有包含音频多媒体解编码器, 只能用于本身可升级的 MP3 CD 光盘播放器上。SAA7752 是一个针对价格的解决方案, 只包含了 DSP 芯片, 使用外置内存来存储数据, 主要针对 CD 随身听。至于 SAA7753, 同样仅有 DSP 芯片, 而且改变得更为彻底, 干脆直接用嵌入式内存代替了闪存, 对应低价格的 CD 播放系统, 作为一个附加 MP3 的功能。

飞利浦 SAA775x 采用的嵌入式处理器, 拥有高级能源管理功能, 可以根据工作任务量需要控制处理器运行速度, 以延长电池的使用时间, 类似于普遍使用于高端的 PDA 和笔记本电脑的节能技术。因此, SAA775x 芯片以普通音量播放 128Kbps MP3 时, 单颗 AA 电池的供电时间可以长达 24 小时。当然这是芯片的理论工作时间, 对于 MP3 播放器来说, 由于生产工艺的制约, 具体的工作时间就另当别论了。

2、飞利浦 Nexperia PNx010x 系列 (PNx0101/0102/0105)

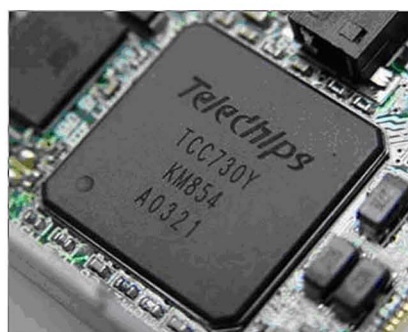
PNx010x 系列解码芯片也是一个大的系列, 包括 PNx0101, PNx0102 和 PNx0105。其中 PNx0102 和 PNx0102 是专为闪存 MP3 随身听而开发的, 而 PNx0105 则是针对硬盘式多媒体播放器的产品。

PNx0101 内嵌 4Mbit 的可编程 FLASH, 只支持 USB1.1。目前所有采用 PNx0101 芯片 MP3 所配备的 USB2.0 接口, 都是通过另外增加 USB2.0 控制芯片来实现的。

(注: 与 Molex 的配合使用可支持 USB2.0、SD/MMC 扩展等) 而 PNx0102 则内嵌有 8Mbit 的可编程 FLASH, 自身提供了对 USB2.0 的支持。PNx0105 同样支持 USB2.0, 而且还支持 GDMA 和 IDE (ATA/ATAPI/PC Card) 等接口, 但它没有内置可编程 FLASH。

二、Telechips 的 TC0730/TC0731 系列

产地: 韩国



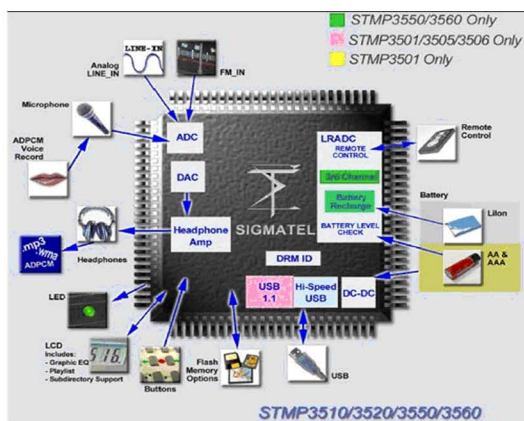
去年才出现在市场上的韩国 Telechips 解码芯片，一经面世便获得一致好评，在韩国众多厂商的大力支持下成长迅速。从功能、性能、音质各方面来看，Telechips TCC730/731 比 Sigmatel 的 STMP3410 之类的芯片着实要好一些，低音感充足、各频段表现比较平衡、而且音场更为宽阔；但与飞利浦 SAA7750/7751 相比还有一定差距。另外，Telechips TCC730 价格比 SAA7750 便宜一点，但需要外接 ROM，外围元件比较多，因此采用这种芯片的 MP3 产品难得有身材玲珑的产品面世。

业界普遍认为 Telechips 芯片各方面表现介于 Sigmatel STMP3410 和 SAA7750/7751 系列之间。采用该芯片的 MP3 在本身的音质基础上，如果配备了更为高档的耳机后还会有一定的提升。该类型的机子一般会标配森海塞尔 MX300（或者 OEM 森海塞尔）耳机，该耳机属于森海塞尔普及型 MX 系列中最平民化的耳机，所以建议对音质有更高要求的朋友可以尝试森海塞尔 MX500，或者更高档一点的 KOSS SP/KOSS PP，森海塞尔 PX100/PX200。因为采用该芯片的 MP3 在音质上有一定的潜力，而并不像所有经销商告诉你的，所有的 MP3 在更换高档耳机后音质都有提升，其实有些 MP3 自身芯片及设计，生产工艺的限制使得其已经不具有音质的挖掘空间。

目前市场上采用这个芯片的 MP3 主要有丹丁 DATUM MH356，DEC 街舞系列，Wewa 王者之音，朝华魔音系列。

三、Sigmatel 系列

产地：美国



如果说目前 MP3 芯片市场占有率的话，那么美国的 Sigmatel 家族肯定是名至实归，但对于 Sigmatel 芯片的品质，却总是仁者见仁，智者见智。总体而言采用 Sigmatel 解码芯片的 MP3 音质表现中规中矩，声音比较亮丽，中音表现一般，低音量感不足、高音比较生硬，它在音乐的表现上要逊于飞利浦和 Telechips 芯片。

1、Sigmatel 3410

曾几何时，SigmaTel 3410 的芯片还占据着 MP3 芯片市场的半壁江山，可能直到目前 STMP3410 单芯片方案仍然是最成熟和常见的一种方案。其价格低廉、良好的程序移植性的特点曾为它在 2003 年抢占到 80% 解码芯片的市场份额。

该芯片的音质表现一般，多用在中、低档产品上。现在对于采用 SigmaTel 3410 芯片的方案已经很成熟，但如果没有在外围电路上增加更多设计的话，其音质会很一般。这也就是为什么虽然采用该芯片的产品很多，但音质表现却有云泥之别的原因了。采用 Sigmatel 3410 解决方案的 MP3 播放器主要有 Maycom XP168R，DEC M220R 系列。

2、Sigmatel 3420/1342

Sigmatel 3420 更像是 Sigmatel 3410 的升级版，与 STMP3410 不支持 MP3 硬件编码，处理速度比较慢相比，Sigmatel 3420 在 Sigmatel 3410 的基础上增加了对 USB2.0 的支持，修正了 Sigmatel 3410 对某些主板 USB2.0 不兼容的问题，还增加了 MP3 硬件编码功能，在音质方面也比 Sigmatel 3410 有所提高。

而 Sigmatel 1342 是一款专为闪存盘而设计的功能增强型芯片，该芯片的功能相对较少，多用在很低端的带 MP3 播放功能的闪存盘上，其音质表现大致与 Sigmatel 3410 在伯仲之间。

3、Sigmatel 3510/3520

与 Sigmatel 3410 相比，Sigmatel 3510 不仅支持 USB2.0，而且改进了综合能源管理、支持电池充电功能检测、并且强化了数字/模拟转换器和耳机的音乐放大器电路、拥有子目录管理能力等智能化的功能，可以说 Sigmatel 家族的芯片发展到 Sigmatel 3520 迈出了一大步。

Sigmatel 3520 改进了以往 Sigmatel 3410/1342 中音表现一般、高音生硬的缺点，音质清澈，信噪比据说可以达到 95dB；增加了对 MP3 硬件编码、FM 收音和 USB2.0 等功能的支持；Sigmatel 3520 比前代产品在处理速度上也有所提升，达到了 75MHz（34xx 系列为 65MHz）。现在市场各个价位的 MP3 都有 Sigmatel 3520 芯片的影子，也正说明了 Sigmatel 3520 芯片所取得的长足进步。

4、Sigmatel 3550/3560

Sigmatel 3550/3560 是专用于硬盘式 MP3 播放器的芯片，其处理速度为 75MHz。功能上它们以 Sigmatel 35x0 为基础。为了给硬盘提高缓存当作避震之用，还添加了 SDRAM 接口。Sigmatel 3510/3520 与 3550/3560 除了封装有些不同外，主要区别就在于 3550/3560 还可以支持锂电池及 USB 直接充电，因此大家凡是看到采用锂电池、支持 USB2.0 的，80%都可能是采用 Sigmatel 3550、3560 芯片的。

Sigmatel 34XX 与 Sigmatel 35XX 系列的区别，主要是在以下两方面的改进：USB1.1 提升至 USB2.0；电池续航能力增长。

5、Sigmatel 3502

据称该芯片瞄准高端市场，将芯片与外围电路设计做了大幅度提升，被誉为第三代的解码芯片，将 DSP 数字信号处理器主频速率提升至 75MHz，信噪比高达 95db，输出功率达到了 11mW，总谐波失真率也低于 0.05%。

三、SKYLARK 芯片

产地：韩国

韩国 ECT 公司的 SKYLARK 芯片，目前国产的纽扣机都用到，只是目前还不支持 WMA，价格与 STMP3410 差不多，功能较全。Skylark 主要功能特点是功耗低，音质清晰悦耳；录音生成 MP3 格式的文件，可选择压缩比特率；编码直录功能，且可以根据需要调整压缩比特率；内置 FM 调频收音，中国、日本、欧洲 3 种制式可选，可将收到节目录在播放机中；中文、英文、韩文、日文等语言选择；歌名、ID3、歌词同步显示（支持中文歌名、歌词同步显示）；独立文件删除功能，方便使用；A-B 点复听功能；内部存储器容量查询，可以查询内部存储器的容量。

四、ATMEL 芯片

产地：美国

美国 ATMEL 公司是 DSP、MCU 业界的龙头。AT89C51ND1X 系列芯片是专为 mp3 产业开发的嵌入式多媒体应用的 DSP+MCU 混合型解决方案。采用这种芯片的 MP3 集成 USB，MMC 嵌入式非常小的系统软件，功能齐全带 USB 功能的仅需 15K 字节固件代码。这种 MP3 解码器和硬件接口控制器非常的低耗电。

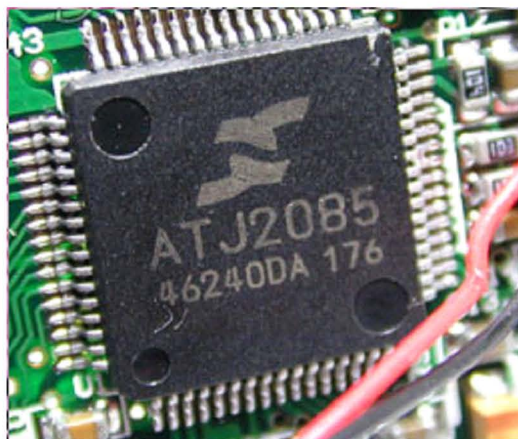
五、华矽

产地：台湾

台湾华矽（MOSART）的芯片功能简单，一般用于低端产品，如无 LCD 显示，或 SD 卡播放器。双芯片结构（CPU 与解码芯片分离）。音质就比较有特色，低音不错，中高音一般。

六、炬力 ATJ2085

产地：珠海



炬力的 ATJ208564 PIN 封装，高度集成。支持格式有 MP3、WMA、WMV、ASF 播放，支持 FM，芯片价格较便宜。现在很多大陆厂商都选用这款炬力的 ATJ208564PIN，其缺点是音质一般，勉强可听，FM 的表现上也有待提高

那么，是不是一样的芯片就有同样的音质呢？

是不是你已经有了定论，Philips 芯片的 MP3 音质要好于 Sigmatel 芯片的，sigmatel 芯片的 MP3 要好于 Telchips 的呢？回答是否定，因为刚才说的 DAC 部分指的是芯片内部的 DAC，而 DAC 部分相对来说成本非常低廉，因此 MP3 设计公司完全可以抛弃芯片内部的 DAC 不用，而采用自己认为音质更高的 DAC 芯片来解决音质问题，并且这是一个非常有效的方法。可能你会说解码 IC 占了决定性的作用，因为它是整个模拟信号的出口。当然，如果仅仅是从原理上分析，确实如此，但是一台放在货架上的 MP3 可不仅仅这么简单，那还有什么重要因素呢？

存储器

首先来看看存储装置，它对 MP3 的音质有什么影响吗？存储装置主要是以文件形式保存数字编码，在这里的数字编码是用户保存进去的，因此存储装置只要能正确的还原保存上去的数字编码就可以了，而这是对存储装置的最基本要求，并且由于是数字信号，因此也不会存在信号强度、信噪比、失真等问题，因此，可以说，在音质方面，存储装置不会造成任何影响，当然，如果使用 HDD 方案，而电源部分未做好的话，可能会因为 HDD 的瞬间电流而造成些影响。

PCB 布线

首先，我们知道，所有的零件都是固定在 PCB 电路板上的，虽然是同样的电路，但是，不同的公司、不同的人所布出来的 PCB 却截然不同。而由于 MP3 芯片组本身集成度非常高，在同一块芯片上同时存在着很多种频率的信号。如果处理不当的话，就会造成信号间的干扰，造成音质变差、或者使播放器不稳定。。不过可惜的是，我们一般购买 MP3 的时候是无法观察到 PCB 布线的，不过有一个简单的方法，就是将 MP3 放在 FM 状态，然后将频率从低向高手动微调一下，仔细听 FM 中的噪音信号，听一听是否存在那种有规律的嚓嚓声，如果有的话，则布线上一定有问题。正常应当是非常均匀的噪音。

电源设计

还有一个不得不说的就是电源电路的设计，做过音响的人肯定都知道电源的重要性，MP3 做为低功耗的小型音频设备，其电源的设计也是非常重要的，设计的不好，不但耗电量大不说，还有可能造成对音频信号的干扰。而现在 MP3 部分使用的电源一般都是开关升压电路，一般来说，电源电路的频率都会选在人耳听觉范围以上，以免产生干扰，但并不是说超过这个频率的信号干扰听不见就可以了，这种高频干扰混合在音频信号中，会让人感觉到声音发干，数码味重。还有就是电源功率，有些 MP3 会一味的追求低功耗，而将电源部分的冗余设计的非常少，这样的话，在播放一些动态比较大的音乐时就会感觉发音乐发飘，没有动态感觉，这在一些低档机中比较常见，而这一块，消没有特别好的方法来考察，只能那些比较有经验的人试听。

元件选用

还有一个很重要的因素就是元器件的选用，首先我们不谈元件选择对于播放器质量及稳定性关系。对于音质，如果元件选择不当对于音质的影响一般来说都是细微的，特别是对于这种数码产品，会影响音质的，其实也就是最后那一小段的模拟电路，而之前的大部分电路都不会对音质上产生影响，当然我们也注意到早期魅族机器就因为元件选择问题造成“破音”问题。以前也经常在网站上有不少网友在讨论某某 MP3 上使用了多少多少钽电容之类的，其实做为一款数码产品，在其数字部分应用钽电容这类传统补品的话是完全没有必要的。当然在 DAC 相关的电路上应用部分钽电容则可起到事半功倍的效果。

软件的作用

我们现在说的是音质，而实际上一般的公司在软件方面是没有能力进行任何对于音质有利的改进的。这里就是解释一下 MP3 软件的设计，MP3 软件工程师到底都可以做什么？其实 MP3 的软件主要就是负责控制屏幕的显示、用户按键的响应等等这些表面上的工作，而真正的那些 MP3 解码、编码等工作则是由芯片供应商提供的 SDK 包完成的，并且这一部分的代码芯片供应商是不对外公开的，因此 MP3 工程师是无法进其进行改进或修改。但有些 MP3 在升级固件的时候就说可以提高录音音质、减少播放噪音，当然，这要分两种情况来考虑，一种是可能在录音的时候有某一硬件产生了干扰，如果比较严重的话，软件人员就可以考虑在关键的时候将这部分硬件停止工作(如 EL 背光)，或是在进入某一易受干扰的状态更改芯片的工作频率以避开可听到的干扰声。另一种当然就是软件 BUG，比如，在收听 FM 的时候，软件由于某种原因访问闪存，这时可能会听到明显的吱吱声。因此可见，虽然软件在音质上不占有主导地位，但是如果软件设计的不好，也会使音质明显劣化。当然更重要的是，一个好的软件，好的操作逻辑才会让用户更加方便舒适的使用播放器，这才是软件最重要的职能。

音效及 EQ

首 EQ 功能可以让使用者方便的调节各个频点的增益，这样的话，可以对信号进行一些人为的补偿。用户在使用不同的耳机、或者是 MP3 本身设计的原因，造成某些频点增益过低或过高的情况，这时使用 EQ 就非常有效。并且一般优秀的 MP3 在硬件完成设计后，还是需要结合所配的耳机进行一次 EQ 矫正，以便在 EQ 在中点的时候让各个频点都能达到非常好的平衡。那音效呢？首先需要申明的是，音效方面可能会依据个人的口胃不同而造成偏差，因此关于音效这一节，我也无法保证我所述的客观性。其实现在使用在 MP3 上的音效并不很多，如 iriver 自创的 XtremeEQ、SRS WOW、BBE 等，不过我个人认为在音效方面只有 BBE 音效接受，特别是 BBE MP 专门对数字音乐进行了补偿，可以明显减少“数码味”以及数字压缩带来的相位及精度的误差。而类似于 XtremeEQ 及 WOW 等则仅是在输出信号上进行一定的处理，让人感觉到更加清晰，但实际上反而会对音质产生一定的影响，这就是为什么它们没有 BBE 耐听的原因。不过由于 BBE 在授权方面要比 SRS 音效严格的多，并且目前由于对中国版权保护方面的不信任，并不向中国的企业提供算法支持。当然听说珠海某 MP3 企业也在进行这方面的洽谈，不过个人感觉实际操作起来可能是非常艰巨的，至少他们应当先解决爆音问题。

耳机

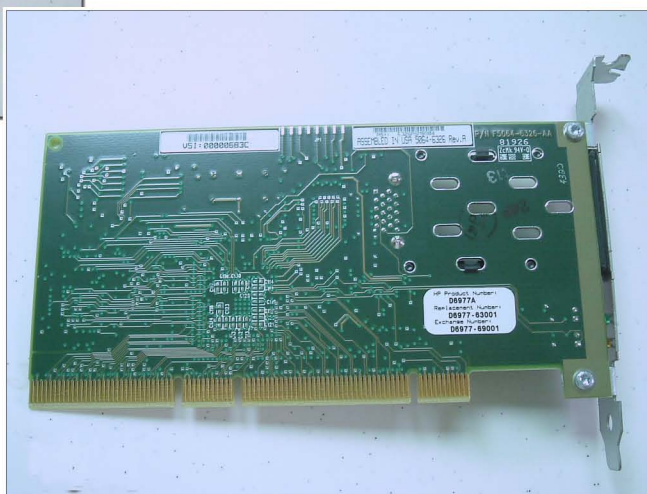
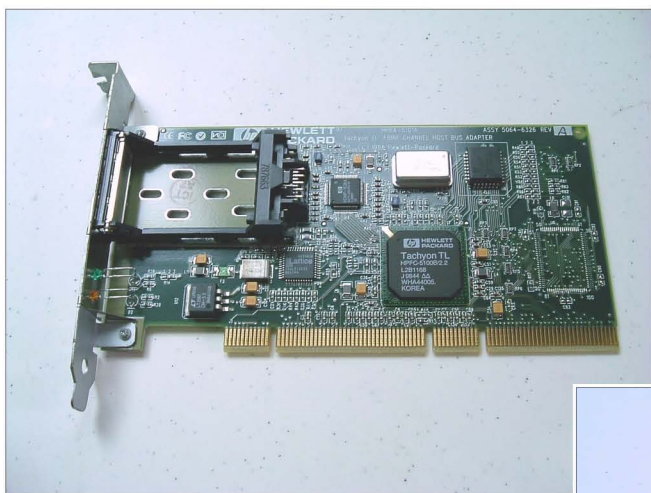
已经有越来越多的用户开始注意 MP3 的耳机了，确实，做为整个 MP3 播放器的唯一出口，它确实占着非常重要的地位。因为不管硬件做的多么优秀，如果没有好的回放设备的话也只是徒劳。

谁是关键

说了这么多，那到底谁才是决定 MP3 音质的关键？这个真的不好回答，因为在这些因素中只要有一项做的不好，都会对音质产生明显的影响，因此它们并不能用简单的百分比来形容。一台优秀的 MP3 播放器需要各部分完美的结合才行。而这里的每一个因素可能都会对最终成本产生直接关系。如果您是一名正在准备购机的用户，可能本文不能给你以直接的提示。但是您可以考虑上面的内容。

关于作者

Snoopy, 现就读大学。有从事计算机及其相关行业的经验。擅长程序最优化设计，对计算机及其相关行业有较广的覆盖面。喜欢一切与计算机、电子相关的事物。



HP 光纤网卡



给 .NET 应用程序加上XP的外观

主笔: Aoouch

当微软推出Visual Studio .NET 2002的时候我曾经为它简单直观的窗体绘制功能兴奋不已,然而在兴奋之余又对编译出来的应用程序不支持Windows XP外观而感到很遗憾。而在网上查阅一些资料以后我终于找到了让.NET应用程序显示XP改观的方法。现在我就以C#为例来说明实现的过程。

首先我们要了解一下XP外观的实现原理: Windows XP的外观控件都被封装到了Comctl32.dll这个文件中,而这个动态连接库又被基础控件调用来达到显示效果。在Windows XP中,这个文件的版本号是6.0。但是,系统默认调用的是5.0的文件,所以我们编译出来的程序都不支持XP外观。知道了这一点就找到了突破口。下面我们来看看如何让应用程序调用6.0的Comctl32.dll。

我们需要了解的是,并非所有的控件都支持XP外观。只有以下这些才支持XP外观: TextBox, RichTextBox, HScrollBar, VScrollBar, ProgressBar, TabControl, MainMenu, ContextMenu, ComboBox, DataGrid, ListBox, ListView, TreeView, DateTimePicker, MonthCalendar, Splitter, TrackBar, StatusBar, ToolBar, TreeView, ListView。其中部分控件默认就支持XP外观,但如果是从ButtonBase, GroupBox, 或者Label继承的控件还必须要把它们的FlatStyle属性设置为System.Windows.Forms.FlatStyle.System才行。

接下来我们打开记事本写入下面的代码,以便让程序去调用6.0的Comctl32.dll:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<assembly
  xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v1"
  manifestVersion="1.0">
  <assemblyIdentity
    version="0.00.0000.0000"
    processorArchitecture="X86"
    name="Application"
    type="win32" />
  <description>Windows XP Visual Styles.</description>
  <dependency>
    <dependentAssembly>
      <assemblyIdentity
        type="win32"
        name="Microsoft.Windows.Common-Controls"
        version="6.0.0.0"
        processorArchitecture="X86"
        publicKeyToken="6595b64144ccf1df"
        language="*" />
    </dependentAssembly>
  </dependency>
</assembly>
```

写好以后把它另存为“XXX.exe.manifest”, XXX为你要编译的应用程序名称。

最后,我们要把这个文件作为资源加入可执行文件中。现在打开你写好的项目文件,开始编译。完成之后你就能在“解决方案资源管理器”的项目树下的bin\Debug 或是 bin\Release (取决于你的项目属性)中找到编译完成的可执行程序。双击打开它,现在出现的标签窗口就是该程序所有的资源了。在资源树的

根节点上按下右键，在弹出的菜单中选择“添加资源”。然后在“添加资源对话框”中选择“导入”，找到我们刚才写好的“XXX.exe.manifest”，点确定。此时要求输入自定义资源的类型，这里我们输入“RT_MANIFEST”（不带引号），然后选择确定。现在资源树已经多出了一个“RT_MANIFEST”节

点，我们点开它，选中下面名为101的子节点，在属性窗口中把它的ID改为1。现在右键单击标签窗口，选择保存。

到这里，我们的步骤就全部介绍完啦。到项目文件夹下找到改好的应用程序，运行它，看到久违的XP外观了么？对，我们的试验成功啦。

使用C#编写收发Hotmail邮件程序

李青宇

POP邮件协议的优点在于它是一个开放的标准，有着完善的文档，这就使得编写POP邮件客户程序不那么困难，只要掌握了POP、SMTP的基础知识，就可以写出代理程序来执行各种任务，例如过滤广告和垃圾邮件，或提供e-mail自动应答服务。

Hotmail是世界上影响最广的Web邮件系统，遗憾的是，当我们要为Hotmail编写独立的客户程序（不通过浏览器访问的客户程序）时，马上就会遇到Hotmail不提供POP网关这一障碍。

虽然Hotmail不提供POP支持，但浏览器并非访问Hotmail的唯一途径。例如，利用Outlook Express可以直接连接到标准的Hotmail或MSN信箱，提取、删除、移动或发送邮件。利用HTTP包监视器，我们可以监视到Outlook Express和Hotmail的通信过程，分析出客户程序如何连接到Hotmail信箱。

Outlook Express利用了一种通常称为HTTPMail的未公开的协议，借助一组HTTP/1.1扩展访问Hotmail。本文将介绍HTTPMail的一些特点以及利用C#客户程序访问Hotmail的过程。本文的示例程序利用COM互操作将XMLHTTP用作一种传输服务。XMLHTTP组件提供了一个完善的HTTP实现，除了包括认证功能，还能够在发送HTTP请求给服务器之前设置定制的HTTP头。

一、连接HTTPMail网关

Hotmail信箱默认的HTTPMail网关在<http://services.msn.com/svcs/hotmail/httpmail.asp>。HTTPMail协议实际上是一个标准的WebDAV服务，只不过尚未公开而已。在编写C#程序时，我们可以方便地调用.NET框架在System.Net名称空间中提供的各个TCP和HTTP类。另外，由于我们要操作WebDAV，在C#环境下利用XMLHTTP连接Hotmail最为简便，只需引用一下MSXML2组件就可以直接访问。注意在本文的代码片断中，带有下滑线后缀的变量是示例代码中声明的成员域：

```
// 获得名称空间
using MSXML2;

...
// 创建对象
xmlHttp_ = new XMLHTTP();
```

为了连接到安全服务器，WebDAV协议要求执行HTTP/1.1验证。HTTPMail客户程序发出的第一个请求利用WebDAV PROPFIND方法查找一组属性，其中包括Hotmail广告条的URL以及信箱文件夹的位置：

```
<?xml version="1.0"?>
<D:propfind xmlns:D="DAV:" xmlns:h="http://schemas.microsoft.com/hotmail/"
xmlns:hm="urn:schemas:httpmail:">
  <D:prop>
```



```
<h:adbar/>
    <hm:contacts/>
    <hm:inbox/>
    <hm:outbox/>
    <hm:sendmsg/>
    <hm:sentitems/>
    <hm:deleteditems/>
    <hm:drafts/>
    <hm:msgfolderroot/>
    <h:maxpoll/>
    <h:sig/>
</D:prop>
</D:propfind>
```

通过XMLHTTP发送第一个请求时，首先指定WebDAV服务器URL，然后生成XML请求的内容：

```
// 指定服务器的URL
string serverUrl = "http://services.msn.com/svcs/hotmail/httpmail.asp";
// 构造查询
string folderQuery = null;
folderQuery += "<?xml version='1.0' ?><D:propfind xmlns:D='DAV:' ";
folderQuery += "xmlns:h='http://schemas.microsoft.com/hotmail/' ";
folderQuery += "xmlns:hm='urn:schemas:httpmail:'><D:prop><h:adbar/>";
folderQuery += "<hm:contacts/><hm:inbox/><hm:outbox/><hm:sendmsg/>";
folderQuery += "<hm:sentitems/><hm:deleteditems/><hm:drafts/>";
folderQuery += "<hm:msgfolderroot/><h:maxpoll/><h:sig/></D:prop></D:propfind>";
```

XMLHTTP组件提供了一个open()方法来建立与HTTP服务器的连接：

```
void open(string method, string url, bool async, string user, string password);
```

open()方法的第一个参数指定了用来打开连接的HTTP方法，例如GET、POST、PUT或PROPFIND，通过这些HTTP方法我们可以提取文件夹信息、收集邮件或发送新邮件。为连接到Hotmail网关，我们指定用PROPFIND方法来查询信箱。注意open()方法允许执行异步调用（默认启用），对于带图形用户界面的邮件客户程序来说，异步调用是最理想的调用方式。由于本文的示例程序是一个控制台应用，我们把这个参数设置成false。

为了执行身份验证，我们在open()方法中指定了用户名字和密码。在使用XMLHTTP组件时，如果open()方法没有提供用户名字和密码参数，但网站要求执行身份验证，XMLHTTP将显示出一个登录窗口。为了打开通向Hotmail网关的连接，我们把PROPFIND请求的头设置成XML查询的内容，消息的正文保持空白，然后发送消息：

```
// 打开一个通向Hotmail服务器的连接
xmlHttp.open("PROPFIND", serverUrl, false, username, password);
// 发送请求
xmlHttp.setRequestHeader("PROPFIND", folderQuery);
xmlHttp.send(null);
```

二、分析信箱的文件夹列表

发送给services.msn.com的请求通常要经历几次重定向，经过服务器端的负载平衡处理，最后请求会被传递到一个空闲的Hotmail服务器，并执行身份验证。在客户端，这个重定向、执行身份验证的交互过程由XMLHTTP组件负责处理。成功建立连接后，服务器还会要求设置一些Cookie、验证当前会话的合法性，这部分工作同样也由XMLHTTP组件自动处理。初始的连接请求发出之后，服务器将返回一个XML格式的应答：

```
// 获得应答的内容
string folderList = xmlHttp.responseText;
```

服务器返回的应答包含许多有用的信息，其中包括信箱中文件夹的URL位置，下面是一个例子：

```
<?xml version="1.0" encoding="Windows-1252"?>
  <D:response>
    ...
    <D:propstat>
      <D:prop>
        <h:adbar>AdPane=Off*...</h:adbar>
        <hm:contacts>http://law15.oe.hotmail.com/...</hm:contacts>
        <hm:inbox>http://law15.oe.hotmail.com/...</hm:inbox>
        <hm:sendmsg>http://law15.oe.hotmail.com/...</hm:sendmsg>
        <hm:sentitems>http://law15.oe.hotmail.com/...</hm:sentitems>
        <hm:deleteditems>http://law15.oe.hotmail.com/...</hm:deleteditems>
        <hm:msgfolderroot>http://law15.oe.hotmail.com/...</hm:msgfolderroot>
      ...
    </D:prop>
  </D:response>
</D:multistatus>
```

在本文的控制台示例程序中，我们感兴趣的两个文件夹是收件箱和发件箱的文件夹，它们分别用于接收和发送邮件。

在C#环境中解析XML的方法很多，由于我们肯定代码涉及的所有XML文档总是合法的，所以可以利用System.XML.XmlTextReader速度快的优势。XmlTextReader是一个“只向前”的读取器，下面把XML字符数据转换成字符流，初始化XML读取器：

```
// 初始化
inboxUrl_ = null;
sendUrl_ = null;
// 装入XML
StringReader reader = new StringReader(folderList);
XmlTextReader xml = new XmlTextReader(reader);
```

遍历各个节点，选取出hm:inbox和hm:sendmsg节点，这两个节点分别代表收件箱和发件箱：

```
// 读取XML数据
while(xml.Read())
{
    // 是一个XML元素？
    if(xml.NodeType == XmlNodeType.Element)
    {
        // 获取该节点
        string name = xml.Name;
        // 该节点代表收件箱？
        if(name == "hm:inbox")
        {
            // 保存收件箱URL
            xml.Read();
            inboxUrl_ = xml.Value;
        }
        // 该节点代表发件箱？
        if(name == "hm:sendmsg")
        {
            // 保存发件箱URL
            xml.Read();
        }
    }
}
```



```
sendUrl_ = xml.Value;
    }
}
}
```

只有先获取当前这次会话的合法的收件箱和发件箱URL，才可以发送和接收邮件。

三、列举文件夹内容

得到了信箱文件夹（如收件箱）的URL之后，就可以向该文件夹的URL发送WebDAV请求列举其内容。示例程序定义了一个托管类型MailItem，用来保存文件夹里一项内容（即一个邮件）的信息。文件夹内容列举从初始化一个MailItems数组开始：

// 初始化

```
ArrayList mailItems = new ArrayList();
```

为获得邮件主题、收件人地址、发件人地址之类的邮件基本信息，我们要用到下面XML格式的WebDAV查询：

```
<?xml version="1.0"?>
<D:propfind xmlns:D="DAV:" xmlns:hm="urn:schemas:httpmail:" xmlns:m="
    urn:schemas:mailheader:">
  <D:prop>
    <D:isfolder/>
    <hm:read/>
    <m:hasattachment/>
    <m:to/>
    <m:from/>
    <m:subject/>
    <m:date/>
    <D:getcontentlength/>
  </D:prop>
</D:propfind>
```

生成上述XML查询字符串的C#代码：

// 构造查询

```
string getMailQuery = null;
getMailQuery += "<?xml version='1.0'?><D:propfind xmlns:D='DAV:' ";
getMailQuery += "xmlns:hm='urn:schemas:httpmail:' ";
getMailQuery += "xmlns:m='urn:schemas:mailheader:'><D:prop><D:isfolder/>";
getMailQuery += "<hm:read/><m:hasattachment/><m:to/><m:from/><m:subject/>";
getMailQuery += "<m:date/><D:getcontentlength/></D:prop></D:propfind>";
```

就象前面获取信箱文件夹清单的方式一样，上述请求也通过XMLHTTP用PROPFIND方法发送，这次我们把请求的正文设置成查询字符串。由于当前会话的用户身份已经通过验证，所以XMLHTTP open() 调用中不必再提供用户名字和密码：

// 获取邮件信息

```
xmlHttp.open("PROPFIND", folderUrl, false, null, null);
xmlHttp.send(getMailQuery);
string folderInfo = xmlHttp.responseText;
```

如果请求成功，服务器返回的应答XML流包含了该文件夹中各个邮件的信息：

```
<D:multistatus>
  <D:response>
    <D:href>
      http://seal.oe.hotmail.com/cgi-bin/hmdata/...
    </D:href>
```

```
<D:propstat>
  <D:prop>
    <hm:read>1</hm:read>
    <m:to/>
    <m:from>Mark Anderson</m:from>
    <m:subject>RE: New Information</m:subject>
    <m:date>2002-08-06T16:38:39</m:date>
    <D:getcontentlength>1238</D:getcontentlength>
  </D:prop>
  <D:status>HTTP/1.1 200 OK</D:status>
</D:propstat>
</D:response>
```

观察服务器返回的应答，我们发现每一个节点包含一组标识邮件的域，例如通过标记可提取出邮件。下面我们再次使用System.XML.XmlTextReader解析这个XML数据流，首先初始化流读取器：

```
MailItem mailItem = null;
// 装入XML
StringReader reader = new StringReader(folderInfo);
XmlTextReader xml = new XmlTextReader(reader);
```

四、分析邮件基本信息

为了遍历一次就解析好整个XML文档，我们在每次打开元素时就创建一个新的MailItem实例，一遇到标记的末尾就保存该实例，在此期间，我们提取并设置MailItem的域：

```
// 读取XML数据
while(xml.Read())
{
    string name = xml.Name;
    XmlNodeType nodeType = xml.NodeType;
    // 是一个email?
    if(name == "D:response")
    {
        // 开始?
        if(nodeType == XmlNodeType.Element)
        {
            // 创建一个新的MailItem
            mailItem = new MailItem();
        }
        // 结束?
        if(nodeType == XmlNodeType.EndElement)
        {
            // 保存email
            mailItems.Add(mailItem);
            // 清除变量
            mailItem = null;
        }
    }
}

// 是一个元素?
if(nodeType == XmlNodeType.Element)
{
    // 邮件的URL属性
    if(name == "D:href")
```



```

{
    // 继续读取
    xml.Read();
    mailItem.Url = xml.Value;
}
// 邮件的“已阅读”属性
if(name == "hm:read")
{
    // 继续读取
    xml.Read();
    mailItem.IsRead = (xml.Value == "1");
}

// 其他MailItem的属性...
}
}

```

上面的代码枚举指定文件夹内的每一个MailItem，分别提取各个MailItem的下列属性：

XML节点 说明
D:href 用来提取邮件的URL
hm:read 如果邮件已阅读，则该标记被设置
m:to 收件人
m:from 发件人
m:subject 邮件主题
m:date 时间标记
D:getcontentlength 邮件的大小（字节数）

五、接收邮件

枚举出文件夹里面的MailItem之后，我们就可以利用MailItem的URL获得邮件本身，只需要向Hotmail服务器发送一个HTTP/1.1 GET请求就可以了。示例代码中的LoadMail()函数输入一个MailItem实例作为参数，返回邮件的内容：

```

/// <summary>
/// 下载MailItem指定的邮件
/// </summary>
public string LoadMail(MailItem mailItem)
{
    // 邮件的URL
    string mailUrl = mailItem.Url;
    // 打开Hotmail服务器连接
    xmlHttp.open("GET", mailUrl, false, null, null);
    // 发送请求
    xmlHttp.send(null);
    // 获取应答
    string mailData = xmlHttp.responseText;
    // 返回邮件数据
    return mailData;
}

```

六、发送邮件

LoadMail()方法通过发送HTTP/1.1 GET请求获取邮件，类似地，用Hotmail发件箱发送邮件时我们提交一个POST请求，如下面的SendMail()方法所示。

```
/// <summary>
/// 发送一个邮件
/// </summary>
public void SendMail(string from, string fromName,
    string to, string subject, string body)
{
    ...
}
```

首先准备好后面要用到的引号字符以及邮件的时间标记:

```
// 引号字符
string quote = "\"\u0022";
// 时间标记
DateTime now = DateTime.Now;
string timeStamp = now.ToString("ddd, dd MMM yyyy hh:mm:ss");
// HTTPMail协议采用与SMTP相似的通信模式。Outlook Express用MIME格式发送邮件，但为简单计，本例
// 我们只发送纯文本的邮件：
// 构造POST请求的内容
string postBody = null;
// 邮件头.
postBody += "MAIL FROM:<" + from + ">\r\n";
postBody += "RCPT TO:<" + to + ">\r\n";
postBody += "\r\n";
postBody += "From: " + quote + fromName + quote + " <" + from + ">\r\n";
postBody += "To: <" + to + ">\r\n";
postBody += "Subject: " + subject + "\r\n";
postBody += "Date: " + timeStamp + " -0000\r\n";
postBody += "\r\n";
// 邮件正文
postBody += body;
```

发送邮件时，我们要把Content-Type请求头设置成message/rfc821，表示这个请求包含一个遵从RFC821的消息。最后要做的就是将邮件发送到服务器：

```
// 打开连接
xmlHttp_.open("POST", sendUrl_, false, null, null);
// 发送请求
xmlHttp_.setRequestHeader("Content-Type", "message/rfc821");
xmlHttp_.send(postBody);
```

只要目标地址正确无误，Hotmail就会把邮件发送到目的地。

结束语

Hotmail是世界上最大的免费Web邮件提供商。但是，Hotmail使用的HTTPMail协议是非公开的，从而为编写直接访问Hotmail的客户程序带来了困难。本文示范了如何在C#环境中利用XMLHTTP组件直接连接到Hotmail，以及如何发送和接收邮件，证明了通过HTTPMail连接Hotmail可以做到象使用POP3、IMAP4、SMTP等协议一样简单。

■ 关于作者

李青宇，来自黑龙江省牡丹江市，先就读于牡丹江市第十六中学。负责论坛设置、管理，MySQL管理等。擅长程序编写（C#）、PHP编写、IPB程序汉化。 电子邮件： lqysoft@163.com

游戏上市预告

by Aoouch

2005 年 4 月 10 日 — 2005 年 5 月 10 日	
2005-4-12	帝国荣耀 (Imperial Glory)
2005-4-18	恶魔的呼唤 (Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth)
2005-4-18	限制区 (Restricted Area)
2005-4-19	物种起源 (Origin of the Species)
2005-4-20	美女大盗 (Stolen)
2005-4-20	超级统治者 2010 (Supreme Ruler 2010)
2005-4-26	地球帝国 2 (Empire Earth 2)
2005-5-1	极品醉车 (Juiced)
2005-5-2	冰城传奇 (Bards Tale)
2005-5-2	彩虹六号 4 禁闭 (Tom Clancys Rainbow Six: Lockdown)
2005-5-2	上古卷轴 IV
2005-5-3	魔域反攻 (Pariah)
2005-5-3	侠盗人生 (25 TO LIFE)